

IM-MIN-MTAJ-JPN

Pokémon **mini**

ポケモンミニ

せん よう

専用カートリッジ

The Pokémon Company

トゲピーの  
だいぼうけん



とりあつかいせつめいしょ

**取扱説明書**

<http://pokeme.shizze.it>

このたびはポケモンミニ専用カートリッジ「トゲビーのだいぼうけん」  
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取扱  
い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正  
しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

## 安全に使用していただくために・・・



### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状等を感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●振動機能対応のゲームソフトには振動ON/OFF機能が付いています。振動を不快に感じたときは一旦休憩をとり、振動をOFFにしてください。

●頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部等、身体の各部に本体を当て、振動機能に対応したゲームソフトを使用しないでください。また、骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。

●指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫等のけがをしているときは、振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。本体の振動により、症状が悪化する可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師と相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



ちゅうい

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。  
めやすとして15分ごとに5分の小休止をおすすめします。

## 機器の取扱いについて…



けいこく

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所等で使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。  
事故やけがの原因となります。
- 小さいお子様がカートリッジを誤って飲み込まないように十分注意してください。万一飲み込んだ場合は直ちに医師の診察を受けてください。



ちゅうい

注意

- ゲーム中は、本体を必ずしっかりと握り、手から抜け落ちたりしないようにしてください。
- ゲーム中は、周囲の人にぶつけてけがをさせたり、物を壊したり、自分がけがをしないように、注意してください。
- 本体を大きく振り回さないでください。
- カートリッジと内装ケースは、プラスチックや金属部品でできています。  
燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

しょうじょう  
使用上のおねがい

- 乗物等の公共の場所でゲームをする場合、音を消すなどして周囲の方に迷惑がかからないように、注意してください。
- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物を入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。
- 液晶画面が表示されているときは、本体をパワーオフしてから、カートリッジを交換してください。但し、ゲームの途中でカートリッジの交換を指示されている場合は、ゲーム画面に従って、カートリッジを交換してください。指示のないときに、液晶画面が表示されたままカートリッジの交換をすると、セーブデータが壊れたり、消えたり、本体やカートリッジが故障する原因となります。
- 水の中に落とすと、修理不能になる場合がありますので、ご注意ください。
- ショックセンサー対応のゲームソフトでは、ショックセンサーは本体を軽く振るだけでショックを感知します。大きく振ると、本体を持った手が周囲の人や物に当たり、けがや故障の原因となります。

せんよう き のうたいおろりよ  
ポケモンミニ専用機能対応表



せきがいせんつうしん  
赤外線通信  
たいおう  
対応

ほんたい せきがいせんつうしん き のう つか ほんたいどうし やく  
本体の赤外線通信機能を使って、本体同士で約  
1mの距離まで通信プレイができます。詳しくは、  
ほんたい どうきせつめんしょ ほんたい  
本体の取扱説明書29ページをご覧ください。



ショックセンサー  
たいおう  
対応

ほんたい ないぞう かんち  
本体に内蔵された、ショックを感知するセンサー  
を使って、ゲームを楽しむことができます。詳しく  
は、ほんたい どうきせつめんしょ ほんたい  
本体の取扱説明書30ページをご覧ください。



しんどう き のう  
振動機能  
たいおう  
対応

ほんたい ないぞう しんどう き のう かんじゆうかん  
本体に内蔵された振動機能で、臨場感あるゲー  
ムを楽しむことができます。詳しくは、ほんたい どう  
きせつめんしょ ほんたい  
取扱説明書31ページをご覧ください。



バックアップメモリ  
たいおう  
対応

ほんたい き のう つか ほんたいない  
本体のバックアップ機能を使って、本体内にゲーム  
の情報をセーブ(記録)することができます。詳しく  
は、ほんたい どうきせつめんしょ ほんたい  
本体の取扱説明書28ページをご覧ください。



ときいきのう  
時計機能  
たいおう  
対応

じこく ひょうじ ちゆう しつぱい じかん  
時刻を表示したり、ゲーム中と実際の時間とをリンク  
させて、ゲームを楽しんだりすることができます。詳  
しくは、ほんたい どうきせつめんしょ ほんたい  
本体の取扱説明書30ページをご覧ください。

- ゲームをはじめる前に…………… P 6
- 「トゲピーのだいぼうけん」って? …………… P 7
- 遊び方…………… P 8
  - 操作説明…………… P 9
  - タワーについて…………… P10
  - ポーズメニューについて…………… P10
  - ゲーム画面の説明について…………… P11
- 登場ポケモンについて…………… P12
- 地形について…………… P14
- しかけについて…………… P16
- ランキングメニューについて…………… P17
- 時計について…………… P18
- オプション…………… P19

## ゲームをはじめる前に

ポケモンミニ本体にカートリッジを正しくセットします。○ボタンを押すと「Pokémon」の表示に続き、設定に入ります。

「トゲビーのだいぼうけん」は、ポケモンミニ本体の中のセーブエリアを1つ使います。セーブエリアがいっぱいの時は、画面の指示にしたがって消してもいいデータを選んでね。



もし、ポケモンミニ本体に時刻が設定されていない場合は、「タイムセット」画面が表示されます。

✦ボタンの▲▼で数値を選択して○ボタンで決定になります。年→月→日→時→分→秒の順に決定します。



(前の項目に戻るときは○ボタンを押してください。)

続いて、ネームエントリー画面に入ります。プレイヤーの名前を入力します。

✦ボタンの◀▶で文字を選んで、○ボタンで決定になります。名前は3文字まで入れられます。EDを選ぶと決定になります。ここで決めた名前が「ワールドランキング」で表示されます。



名前はあとから、「オプション」メニューの「ネームエントリー」で変更できます。

6

これで準備ができました。



## 「トゲビーのだいぼうけん」って？

ある日トゲビーが森の中を歩いていると、  
オニドリルがやってきて、  
あっ！という間にトゲビーをつかまえると、  
そのタワーの上にあるオニドリルの巣につれさってしまいました。



「ここはどこなんだろう？」

巣から抜け出して階段に近づいていったトゲビーは、  
足元の小石につまづいて階段にころころと  
転がり落ちてしまいました。



とっても高いタワーの中にはふしぎなしかけがいっぱい。  
あたまと指先をつかってすべてのタワーを転がりきろう！

ふじにかえてきたトゲビーを待っているのは・・・

## 遊び方

- ✦ ボタンでトゲビーを動かして、制限時間内に階段を目指そう！  
でも、落ち着いて！ガケから落ちてしまうと、  
オニドリルに連れ戻されちゃうよ！  
階段のとびらが閉じている場合は、しかけを解いて、とびらを開こう！



とびらを開くには。

- おじゃまポケモンをガケから落とす。
- ニョロモを水にかえす。
- ともだちポケモンをスイッチホールに入れる。

ともだちポケモンをガケから落としてしまうと、そのフロアのはじめに戻ってしまうよ。

- スイッチを踏んでカウントをゼロにしよう。

同じスイッチを続けて踏んでもカウントは減らないよ。

一度他のスイッチからもう一度踏んでみよう。



残り時間が少なくなってくるとカウントダウンのSEが入るよ。

## 操作説明

✦ボタンとショックを使って、トゲビーを転がしながらゴールを目指そう!

### ✦ボタン

これでトゲビーを移動させるぞ。

### Cボタン

プレイ中に押すと、ポーズメニュー画面に移るよ。

### Aボタン

メニューの決定に使うよ。

### Bボタン

メニューをキャンセルして前の画面に戻るときに使うよ。

### POWER ボタン

パワーオン・オフ。

### ショック

キャッチャー（落とし穴）にはまったときに使うぞ。

脱出したい方向に✦ボタンを押しながら、ポケモンミニを振ろう!

## タワーについて

タワーはいくつかのエリアが積み重なってできているよ。  
それぞれのエリアは1から5つのフロアからできていて  
エリアごとに制限時間が決まっているのだ。

## ポーズメニューについて

ゲーム中に○ボタンを押すとポーズメニュー画面になるよ。  
✦ボタンで選択して□ボタンで決定だ!

**ゲーム**……ゲームに戻るときはこれ。

**リトライ**… 同じエリアの最初から始められるよ。

**メニュー**… エリア選択画面に戻るよ。



## ゲーム画面の説明について

### ■ **タワー選択**

今トゲビーがいるタワーだ。クリアしたタワーはいつでも遊べるよ。右下には、クリアにかかった時間が表示されるぞ。



### ■ **エリア選択**

今、タワーの中のどの辺にいるかがわかるぞ。



### ■ **エリア説明**

- エリア位置
- エリア構成



このエリアがいくつのフロアからできているかがわかるよ。

### ● **タイムリミットとベストレコード**

ここで制限時間をチェック。エリアごとの自分のタイムもわかるぞ。



▲▼ボタンでひとつずつ、◀▶ボタンで10ずつ進められるよ。

とうじょう  
登場ポケモンについて

おじやまポケモン



ガケから<sup>お</sup>落とそう!

●リザードン

とっても<sup>おお</sup>大きくて  
おとしにくい!!  
しかもはじき<sup>と</sup>飛ばされるからちゅうい!!



●ドガース

<sup>どく</sup>毒ガスを吐き出して  
いるときはなかなか  
<sup>ころ</sup>転がらないよ。



●ビリリダマ

<sup>でんげき</sup>電撃中は強<sup>つよ</sup>くはじき<sup>と</sup>飛ばされるから<sup>き</sup>気をつけよう!





ポケモンによって動きに特徴があるから気をつけよう。

ともだちポケモン



●ニョロモ

水にかえしてあげよう。

水に落とそう!



●オムナイト

転がりにくいから思いっきり体当たりしてみよう!

ホールに入れてあげよう!



●マリル

トゲピーと同じくらい転がるよ。



●プリン

とっても転がりやすいから、ぶつかる時はしんちょうに!



# 地形について

## ●ふつうの壁

なんと!  
ふつうの壁だ。



## ●はねる壁

この壁にぶつ  
かるとはじかれ  
ちゃうよ。



## ●こわれる壁

この壁にぶつ  
かるとくずれて  
穴があくよ。



## ●バンパー

ぶつかると、強  
くはじかれるよ!



## ●ふつうの床

これが!  
ふつうの床だ。



## ●すべる床

つるつる滑っ  
てそのまま進  
んでしまうよ。







● **すべらない床**

なかなか滑らなくてすぐに止まってしまうのだ。



● **うごく床**

動く床なのだ！  
なかには閉じたり開いたりするガケもあるよ。



● **くずれる床**

上を通るとくずれるぞ！大きいのと小さいのがあるよ。



● **かそく床**

この上に乗るとスピードアップ！早くなりすぎないように気をつけよう。



● **サンカク**

矢印の方向に加速されるよ。



● **階段**

ここが出口だ。  
ここまできると次のフロアにすすめるぞ！



# しかけについて

## ●スイッチ

踏み<sup>ふ</sup>むと数字<sup>すうじ</sup>がひとつずつ減<sup>へ</sup>っていくよ。  
大きい<sup>おお</sup>いのと小さい<sup>こい</sup>のがあるよ。



## ●キャッチャー

ここを通<sup>とお</sup>るとはまって<sup>うご</sup>動けなくなる! 脱出<sup>だつしゅつ</sup>したい方向<sup>ほうこう</sup>に十字<sup>+</sup>ボタンを押<sup>お</sup>しながら本体<sup>ほんたい</sup>を振<sup>ふ</sup>ってみよう。



## ●スイッチ・ホール

ともだちポケモンをここに<sup>い</sup>入れよう!



## ●ふっかつポイント

ガケから落ち<sup>お</sup>たとき、最後<sup>さいご</sup>に踏<sup>ふ</sup>んでおいたポイントからはじめられるよ。



## ●ピチューライト

数秒<sup>すうびょうかんかく</sup>間隔<sup>かんかく</sup>でついたり消え<sup>き</sup>たりするよ。消え<sup>き</sup>ている間は床<sup>おし</sup>が見え<sup>み</sup>なくなるよ。



ポケモンが隠<sup>かく</sup>れているステージもあるよ!



## ランキングメニューについて

タワーをクリアすると、タイトル画面に**ランキングメニュー**が出てくるよ。ここでは、ひとつのタワーをクリアしたのにどれだけ時間がかかったかがわかるようになってるよ。  
もちろん赤外線通信で友達とタイムの交換をすることもできるぞ!



✦ボタンの◀▶で、それぞれのタワーのスコアとつうしんメニューに切り替わるよ。

はじまりのどう	
ワールドランキング	
1.H1D	006'25"19
2.POK	007'37"50
3.IHA	007'39"15
4.TOK	010'06"20
5.	---'---"---

### 🕒 タワーレコード画面

クリアしたタワーのベストレコードが見られるよ!

✦ボタンの▼を押すと交換したランキングデータが見られる!

はじまりのどう	
ベストレコード	
	006'25"19

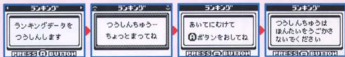


エリアごとのタイムを見てちょっと時間がかかっているところを挑戦して、すこしずつタイムを縮めていこう。



## 🌀 <sup>がめん</sup> ランキング画面

せきがいせんつうしん  
赤外線通信でクリアタイムの交換をしよう。  
こうかん  
友達のポケモンミニと向かい合わせて①ボタンを押してね。  
とちゅうで止めたい時は②ボタンを押してね。



## とけい 時計について

とけい  
時計はタイトル画面に表示されるよ。タイトル画面で③ボタンを  
お  
押すごとに、時刻表示 → 年月日表示 → 表示オフと切り替わるよ。

とけい  
時計を合わせる時は、「オプション」メニューの  
とせ  
タイムセットを選んでね。



## オプション

十字ボタンの▲▼で変えたいオプションをえらんで、◀▶で変更しよう。

「SE」で効果音のボリュームの大きさを調整。



「BGM」音楽の大きさを変更できるよ。

「しんどう」を「オフ」にするとゲーム中のブルブルがなくなるよ。

「コントラスト」で、画面の見やすさを調節しよう。

「ネームエントリー」ここで、プレイヤーの名前を変更できるよ。

「タイムセット」時計の時間を設定できるよ。



「データリセット」保存データを消去します。ちゅうい!!

# スタッフリスト

## ●ディレクター

もり よしかず

## ●プログラム

もり よしかず

かわはらばやし ひろゆき

## ●グラフィックデザイン

いしい ひでき

## ●コースデザイン

いしい ひでき

かわはらばやし ひろゆき

## ●サウンド

おおくぼ たかね

## ●パッケージ・マニュアルイラスト

あおき としなお

## ●アートワーク

かわぐち まさあき

にしかわ よしたか

きのした ななこ

## ●ポケットモンスターかんしゅう

えのもと ひろき

てらだ かずゆき

いたくら りょうへい

## ●ポケットモンスター・オリジナルディレクター

たじり さとし

## ●スーパーバイザー

ますだ じゅんいち

すぎもり けん

## ●ポケモンミニプロジェクト (TPC)

かわむら くにみ

くすみ りゅうた

みうら あきひこ

## ●スペシャルサンクス

おがた はたお

おおさわ とおる

つじむら だいすけ

たけうち やすたか

たかの まこと

スーパーマリオクラブ

じんない ひろゆき

のもと がくじ

## ●プロデューサー

やまと さとし

## ●アシスタントプロデューサー

みうら まさゆき

## ●エグゼクティブプロデューサー

いわた さとる

いしはら つねかず

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や  
無断複製および賃貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的な  
クリーニングをお勧めします。先端部が適当な大きさの  
綿棒を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、  
アルコールは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- 本体には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)できるバックアップメモリ(6ブロック分)が内蔵されています。
- むやみにパワーボタンを繰り返して押す、強い衝撃、強い静電気、異物の混入、操作の誤り、端子部の汚れ等の原因によってセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

● 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

© 2002 Pokémon/Nintendo  
© 1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program,  
but excluding the copyright of Pokémon Characters reserved by  
Nintendo, Creatures Inc. and GAME FREAK Inc.,  
reserved by Pokémon and Nintendo.

**Pokémon mini・ポケモンミニ**は

任天堂、クリーチャーズ、ゲームフリークの登録商標です。

**ポケモン**は任天堂、クリーチャーズ、ゲームフリークの登録商標です。

日本商標登録 第 4479394 号 日本商標登録 第 4553854 号

実用新案登録 第 1990850 号

PAT. PEND.

販売元

**株式会社 ポケモン**

〒103-0027

東京都中央区日本橋 3-2-5 川崎定徳ビル別館

お客様きゃくさまご相談そうだん窓口まどぐち

ポケモン カスタマーサポートセンター

〒103-0027

東京都中央区日本橋 3-2-5 川崎定徳ビル別館

フリーダイヤル



**0120-049-725**

でんわ 30ぷけじかん げつ せん じ じ ども じち LeCUP かいふくかき30 のせ  
・電話受付時間：月～金 11時～18時(土、日、祝日、会社特休日を除く)

でんわばんごう かし まが せう  
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

禁無断転載