

IM-MIN-MACJ-JPN

Pokémon **ミニ**™

ポケモンミニ™

せん よう
専用カートリッジ

The Pokémon Company


ポケモン
アニメカード大作戦™



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはポケモンミニ専用カートリッジ「ポケモンアニメカード大作戦」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前にとりあつかひ、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために・・・

 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状等を感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 振動機能対応のゲームソフトには振動ON/OFF機能が付いています。振動を不快に感じたときは一旦休憩をとり、振動をOFFにしてください。
- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部等、身体の各部に本体を当て、振動機能に対応したゲームソフトを使用しないでください。また、骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫等のけがをしているときは、振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。本体の振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師と相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。
めやすとして15分ごとに5分の小休止をおすすめします。

機器の取扱いについて...



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所等で使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。
事故やけがの原因となります。
- 小さいお子様がカートリッジを誤って飲み込まないように十分注意してください。万一飲み込んだ場合は直ちに医師の診察を受けてください。



注意

- ゲーム中は、本体を必ずしっかりと握り、手から抜け落ちたりしないようにしてください。
- ゲーム中は、周囲の人にぶつけてけがをさせたり、物を壊したり、自分がけがをしないように、注意してください。
- 本体を大きく振り回さないでください。
- カートリッジと内装ケースは、プラスチックや金属部品でできています。
燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 乗物等の公共の場所でゲームをする場合、音を消すなどして周囲の方に迷惑がかからないように、注意してください。
- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物を入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。
- 液晶画面が表示されているときは、本体をパワーオフにしてから、カートリッジを交換してください。但し、ゲームの途中でカートリッジの交換を指示されている場合は、ゲーム画面に従って、カートリッジを交換してください。指示のないときに、液晶画面が表示されたままカートリッジの交換をすると、セーブデータが壊れたり、消えたり、本体やカートリッジが故障する原因となります。
- 水の中に落とすと、修理不能になる場合がありますので、ご注意ください。
- ショックセンサー対応のゲームソフトでは、ショックセンサーは本体を軽く振るだけでショックを感知します。大きく振ると、本体を持った手が周囲の人や物に当たり、けがや故障の原因となります。

ポケモンミニ専用機能対応表



赤外線通信
対応

本体の赤外線通信機能を使って、本体同士で約1mの距離まで通信プレイができます。詳しくは、本体の取扱説明書29ページをご覧ください。



振動機能
対応

本体に内蔵された振動機能で、臨場感あるゲームを楽しむことができます。詳しくは、本体の取扱説明書31ページをご覧ください。

ポケモン アニメカード大作戦™



★ゲームを始める前に	7
★ボタンの使い方	9
★ゲームの始め方	13
★ゲームの遊び方	18
＜マッチ&ゲット＞	19
＜ポケモンページワン＞	31
＜バトル10(テン)＞	39
＜フォーキングス＞	43



ゲームを始める前に



「ポケモンアニメカード大作戦」は、テレビアニメに出てくる
ポケモンのキャラクターたちといっしょに、いろいろなトランプ
ゲームを遊ぶことができるゲームなんだ！1人で遊んでも、
みんなといっしょに遊んでも楽しいよ。いつでもどこでも、
持ち歩いて楽しく遊ぼう！

「ポケモンアニメカード大作戦^{だいざくせん}」では、ポケモンミニのこんな機能^{きこう}を使って遊べるよ!

赤外線通信機能^{せきがいせんつうしんきこう}

友だちから約1mの距離^{きょり}で、友だちのポケモンミニに、自分のポケモンミニをまっすぐ向けて通信しよう!



振動機能^{しんどうきこう}

ゲームを遊んでいるときに、ポケモンミニがブルブルふるえて、迫力のあるプレイを楽しむことができるんだ!



ボタンの使い方

まず始めに、ポケモンミニ本体のボタンの使い方をしっかり覚えておこうね。



+ ボタン

メニューや手札
を選ぶ

C ボタン

遊び方の説明
各種設定 / 終了

パワーボタン

パワーオン/オフ



ボタンの使い方は、それぞれのゲームの遊び方のページも見てね!

A ボタン

決定する

B ボタン

キャンセル
(前の画面に戻る)

プレイ中に A・B・C ボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされて、タイトル画面にもどることができるんだ!


クイックスタートしよう!

以下の状態のときに、パワーオフし、もういちどパワーオンすると、その続きからゲームを始められるんだ! このことを「クイックスタート」と呼ぶんだ。

<マッチ&ゲット>	【キャラクターバトル】および【パーティプレイ】中
<ポケモンページワン>	【キャラクターバトル】および【パーティプレイ】中
<バトル10(テン)>	【ゲームプレイ】中
<フォーキングス>	【ゲームプレイ】中


クイックスタートで注意!!

以下のような時はクイックスタートできなくなるから注意してね。

- 電池が消耗したことで、本体がパワーオフになった時。
- 電池を交換した時。
- ポケモンミニのカートリッジを抜いた時。
- 本体の  ボタンを押した時。

※電池が少なくなったら、早めに電池交換をしてね。

【オートパワーオフ】

カートリッジプレイ中に約10分間何も操作しないと画面が自動的に消えるんだ!  ボタンを押せば、またパワーオン状態になるよ。

タイトル画面で **C** ボタンを押すと、「BGM設定」画面が表示されるよ。このとき、**+** ボタンの上下で「SE設定」「画面の明るさ設定」「振動ON(オン)・OFF(オフ)」画面に切り替えられるんだ。それぞれ**+** ボタン左右で変更できて、**A**・**B**・**C** ボタンのいずれかを押すことで設定できるよ。

BGM設定

「BGM設定」画面で **+** ボタンの左右を押すと、BGMの音の大きさを設定できるよ。「×」と表示されたら、プレイ中、BGMの音が鳴らなくなるんだよ。



SE設定

「SE設定」画面で **+** ボタンの左右を押すと、効果音の大きさを設定できるよ。「×」と表示されたら、プレイ中の効果音が鳴らなくなるんだよ。



画面の明るさ設定

「画面の明るさ設定」画面で**+**ボタンの左右を押すと、画面の明るさを設定できるよ。



振動ON(オン)・OFF(オフ)

「振動ON(オン)・OFF(オフ)」画面で**+**ボタンの左右を押すと、振動のON(オン)・OFF(オフ)を切り替えられるよ。



C ボタンを押しながら **POWER** ボタンを押して電源を入れると、ミュートモード(音が鳴らない)でゲームが始まるよ! これで電車の中などでも、まわりの人の迷惑にならないね!



ゲームの始め方

1人で遊ぶときと、友だちどうして遊ぶときでは、
ゲームの始め方がちがうよ!



1人で遊ぶとき

カートリッジをポケモンミニ本体に
正しくセットして、POWER ボタンを押すんだ。
すると、画面に「Pokémon」と表示され
たあと、「ポケモンアニメカード大作戦」
のタイトル画面が表示されるよ。



タイトル画面で【スタート】を選んで
A ボタンを押すと、遊ぶゲームを選ぶ
画面に進むんだ。遊びたいゲームを
選んで A ボタンを押そう!



それぞれのゲームの遊び方は、18ページ~を見てね!

2人～5人で遊ぶとき

始め方・その1

↑ ゲームを遊ぶ人はみんな、カートリッジをポケモンミニ本体に正しくセットして、POWERボタンを押そう。タイトル画面が表示されたら、1人だけ【スタート】を選ぶんだ。その他の人たちは【じゅしん】を選ぼう。

1人は…



その他の人たちは…



次のページにつづくよ!



2【スタート】を選んだ人は、まず遊ぶゲームの種類を選ぼう。ただし、友だちどうして遊べるゲームは、下の3種類のゲームだよ。

友だちどうして遊べるゲーム	遊べる人数
<マッチ&ゲット>の【パーティプレイ】	2人～5人
<ポケモンページワン>の【パーティプレイ】	2人～5人
<バトル10(テン)>	2人

3【スタート】を選んだ人は、上のゲームのどれかを選んだら、次の【おや】と【こ】の選択画面で【おや】を選ぼう。そして、遊ぶ人数や対戦する回数を設定するんだ。

【スタート】を選んだ人は…

いろんな設定をしよう！何を設定するかは、各ゲームの遊び方のページを見てね！

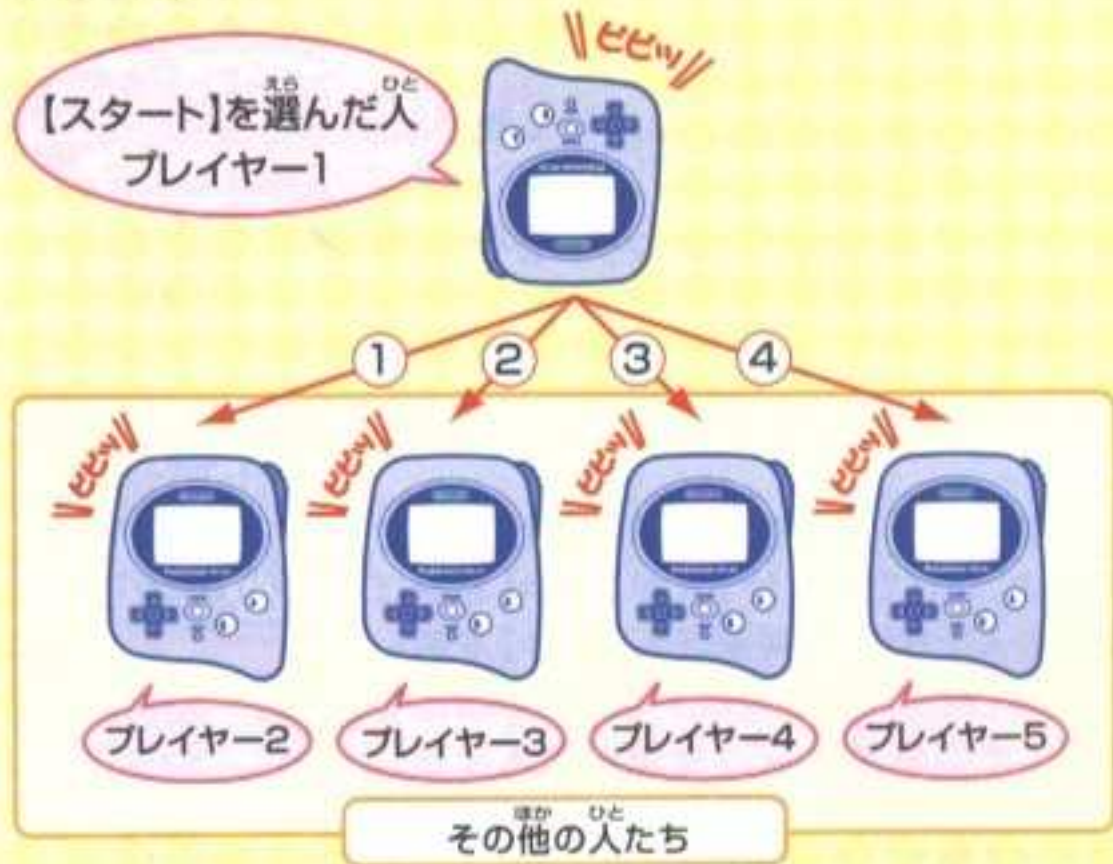


その他の人たちは…

設定が終わるまで待っててね！



☆【スタート】を選んだ人は、設定が終わったら、その他の人たちに順番に情報を送信しよう。送信した順番ごとに、プレイヤー2～プレイヤー5となるんだ。送信が完了すれば、ゲームを始められるよ!



2人～5人で遊ぶとき

始め方・その2

ゲームを遊ぶ人みんなが、下の順番で同じ項目を選んでいくんだ。

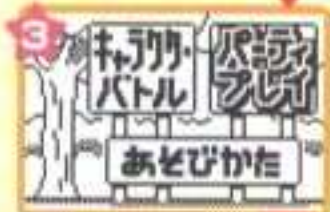
1 タイトル画面で【スタート】を選ぶ。



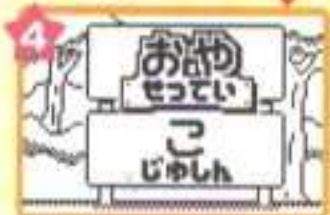
2 ゲームを選ぶ画面で、同じゲームを選ぶ。



3 モードを選ぶ画面で、<マッチ&ゲット> <ポケモンページワン>では【パーティプレイ】を、<バトル10(テン)>では【ゲームプレイ】を選ぶ。



4 【おや】と【こ】を決める画面が表示されるよ。ここでだれか1人が【おや】を選び、残り的人たちは【こ】を選ぼう。【おや】を選んだ人は、遊ぶ人数や対戦する回数の設定をして、その結果を【こ】を選んだ人たちに、順番に送信するんだ(16ページも見てね)。これで準備完了だよ!





ゲームの遊び方



ゲームの遊び方を説明していくよ。どのゲームも、ルールはとっても簡単だよ!

選べるゲームは4種類!

ゲームを選ぶ画面では、+ボタンの上下で遊びたいゲームを選んで、Aボタンで決定しよう。



マッチ&ゲット

19ページを見てね

手札と場札を組み合わせて、いろんな役を作ろう!

ポケモンページワン

31ページを見てね

他の人よりも早く自分の手札をなくしちゃおう!

バトル10(テン)

39ページを見てね

相手よりも大きい数字のカードを出せれば勝ちだ!

フォーキングス

43ページを見てね

すべての台札をK(キング)にできればクリアだよ!



マッチ&ゲット



プレイ人数1~5人

手札と場札を合わせて役を作ろう。役をたくさん作って、一気に高得点をゲットだ!

どんなモードが選べるのかな?

ゲームを選ぶ画面で<マッチ&ゲット>を選び、Aボタンを押そう。すると、ゲームのモードを選ぶ画面が表示されるよ。

キャラクター バトル

アニメキャラと対戦できる1人専用のモードだよ。

-21ページ



パーティ プレイ

2人から5人まで遊べる対戦用のモードだよ。

-25ページ

あそびかた

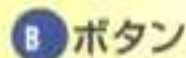
遊び方の説明が見られるよ。

<マッチ&ゲット> ボタンの使い方



ボタン

手札を選ぶ/
画面切り替え



キャンセル



ボタン

遊び方の説明/
各種設定/終了



ボタン

決定



C ボタンを使いこなそう

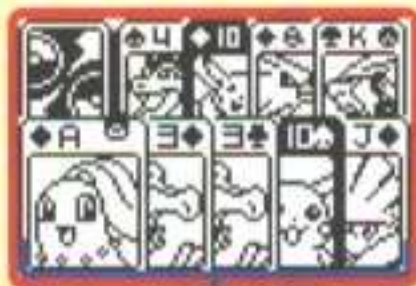
プレイ中にCボタンを押してみよう。この画面では、遊び方の説明、BGM・SE・画面の明るさ設定、振動設定、ゲームの終了ができるよ。役やルールがわからなくなったり、音量を途中で変えたいときなんかには便利だね！



【キャラクターバトル】(1人専用)の遊び方

★手札が5枚配られるよ

ゲームが始まると、最初に5枚(場合によっては4枚)のカードが配られるよ。この5枚のカードのことを手札と呼ぶんだ。



自分の手札

場札



▲この写真の場合、手札と場札でペアができるから、それらのカードを取れるよ!

★手札で場札を取ろう!

自分の番になったら、手札の中から1枚のカードを場に出すんだ。場に出ているカードのことを場札と呼ぶよ。このとき、手札と場札を合わせて、ペアか、ポケモンの進化系の役ができるよ。それらのカードを取ることができるんだ。もし取れるカードがなくても、手札は必ず場に出さなくてはならないよ。

覚えておこう

点減しているカードをチェック

場札に取れるカードがある（つまり、役を完成できる）ときは、それを取れる手札が点減するよ！ その手札で取れる場札も点減するんだ！



役については27ページ~を見てね!

3 山札を1枚引こう!

手札を1枚出したら、山札から1枚カードを引くよ。引いたカードと場札で、ペアかポケモンの進化系の役ができる場合は、それらのカードも取ることができるよ。役ができない場合は、引いたカードは場に出されるんだ。これできみの番は終わり。次のアニメキャラの番になるよ。

山札



次のページにつづくよ! >>>

バトル 2 回

キミ

いまにみて欲しい

お、おぼえてるよ

ステージ 1
勝ちぬき!!!

★ 4 全員の手札がなくなれば終了

順番にプレイしていったら、全員の手札がなくなったらゲーム終了。それぞれが獲得した役を計算して、もっとも点数が高かった人が勝ちとなるんだ。【キャラクターバトル】では、2回戦の得点の合計でトップになれば、次のアニメキャラとのバトルに進むことができるよ！



賞 えておこそう

獲得カードを確認できるよ!

自分の番のときに、**+**ボタンを押すことで、自分やアニメキャラがこれまでに獲得したカードを確認できるよ。



プレイ画面



それぞれの矢印の方向に**+**ボタンを押せば、各画面が表示されるんだ。



【パーティプレイ】(2~5人プレイ)の遊び方

★【おや】の人はゲームの設定をしよう

まず始めに、14~16ページ、または17ページをよく読んで準備しよう。【おや】を選んだ人は、ゲームを始める前に、下にある2つの設定をする必要があるよ。

遊ぶ人数を選ぶ

ゲームを遊ぶ人の数を選ぼう。
2人~5人で遊ぶことができるんだ。

対戦する回数を選ぶ

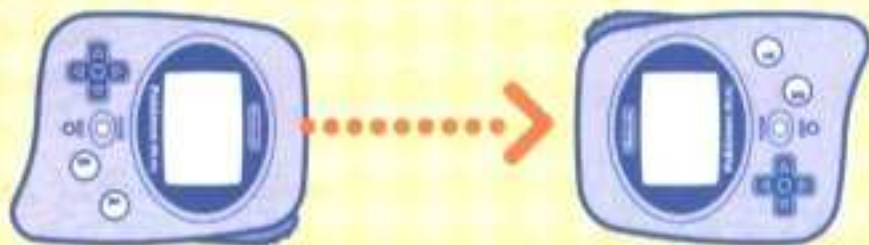
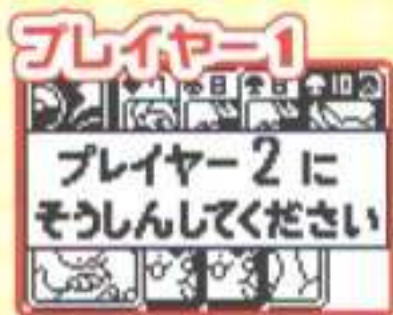
ゲームで対戦する回数を選ぼう。
1~9回戦、フリープレイの10種類から選ぶことができるよ。



上の2つの設定が終わったら、その情報を【こ】の人たちに送信してゲームを始めよう。16ページもよく読んでね!

☆遊び方は【キャラクターバトル】と同じ!

【パーティプレイ】も、遊び方は【キャラクターバトル】と同じ。
ただし、それぞれのプレイヤーは、自分の番が終わったら、次のプレイヤーに結果を送信する必要があるよ。



画面に表示されたプレイヤーに、自分のプレイの結果を送信すると、次のプレイヤーの番になるんだ。こうやって、全員の手札がなくなるまで、順番にプレイを進めていこう!

手札と場札の組み合わせでできる役

ペア

1~Kまでの同じ数字どうしの組み合わせ。数字の大きさがそのまま得点になるよ。



ペア

シンカ

同じポケモンの進化系の組み合わせ(3枚)だよ。

得点=各20コバン



シンカ〜!



獲得した札の組み合わせでできる役

ポケモンルーキーズ

1・2・3の数字のカードの組み合わせだよ。

🍵 得点 = 各30コバン 🍵



次のページにつづくよ! ➡➡

ピカチュウコンビネーション

ピカチュウ(10)と♠のJ・Q・Kの組み合わせだよ。

🍷 得点 = 各20コバン 🍷



コンビネーション!



カルテット

10・J・Q・Kのどれかを4枚集めたときの役だよ。

🍷 得点 = 各40コバン 🍷



カルテット!





♪カルテット♪

その他の役

ぜんげ 全消し

自分の番のときに、場札をすべてなくしたら、この役になるよ!

🍵 得点=20コパン 🍵





ポケモンページワン



プレイ人数1~5人

いろいろな効果のあるイベントカードをうまく使って、一番早く手札をなくそう!

どんなモードが選べるのかな?

ゲームを選ぶ画面で<ポケモンページワン>を選び、Aボタンを押すと、ゲームのモードを選ぶ画面が表示されるよ。選べるモードは、<マッチ&ゲット>と同じだよ。

キャラクター
バトル

→33ページ



パーティ
プレイ

→35ページ

あそびかた

<ポケモンバージョンワン> ボタンの使い方



ボタン

手札を選ぶ/
画面切り替え



ボタン

遊び方の説明/
各種設定/終了

B ボタン

キャンセル/山札を引く

A ボタン

決定

C ボタンを使いこなそう

プレイ中にCボタンを押してみよう。この画面では、遊び方の説明、BGM・SE・画面の明るさ設定、振動設定、ゲームの終了ができるよ。役やルールがわからなくなったり、音量を途中で変えたいときなんかには便利だね!

あそびかた
せっていメニュー
しょうりょう

【キャラクターバトル】(1人専用)の遊び方

★ 台札に合った手札を1枚出そう

ゲームが始まると、まず最初に5枚の手札が配られるよ。自分の番がきたら、手札の中から、場にある台札と同じマークか数字のカードを出せるんだ。カードを出したら、きみの番は終わり。次のアニメキャラの番になるよ。

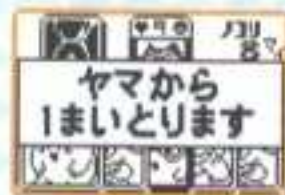
だいふだ
台札



▲上の場合、♠10か♥9のカードを出すことができるんだ。

★ 出せるカードがないときは？

もし手札の中に出せるカードがないときは、山札から1枚カードを引いて自分の手札に加えるんだよ。出せるカードがあっても、あえて出さないで、山札から1枚引くこともできるよ。山札からカードを引いたら、次のアニメキャラの番になるんだ。



▲⑧ボタンを押して、山札から1枚カードを引こう。

★ あと1枚で「ページワン」!

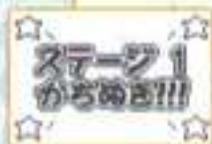
イベントカード(36ページ)を上手に使いながら、順番にゲームを進めていこう。手札が



残り2枚の状態から1枚出して、手札の残りが1枚だけになることを「ページワン」と呼ぶんだ。「ページワン」になってから、すぐ次の順番であがると、より多くの得点がもらえるよ!

★ だれかの手札がなくなれば終了

順番にゲームを進めていって、だれかが手札をすべてなくしてしまったら、そのプレイヤーの勝ち。それから、各プレイヤーの得点が計算されるんだ。
【キャラクターバトル】では、2回戦の得点の合計でトップになれば、次のアニメキャラとのバトルに進むことができるよ!



相手の手札の残りをチェック!

自分の番のとき、**+**ボタンの上を押すと、アニメキャラの手札の枚数を見ることが出来るよ。また、**+**ボタンの下を押して画面を切り替えれば、自分のスコアも見られるんだ!



【パーティプレイ】(2~5人)の遊び方

★ゲームの設定をしよう

【パーティプレイ】を遊ぶ前に設定すること、そのやりかたはくマッチ&ゲット>と同じ! 25ページを見ながら、同じように設定してね。



② 対戦スタート!

遊び方は、【キャラクターバトル】と同じ。くマッチ&ゲット>の【パーティプレイ】と同じように、それぞれのプレイヤーは、自分の番が終わったら、次のプレイヤーに結果を送信しよう。イベントカードの効果で、遊ぶ順番が変わることがあるよ。画面に表示されるプレイヤーの順番をよく見て、正しい相手に結果を送信してね!

イベントカードとその効果一覧



ピカチュウ

オールマイティなカード。台札がどんなカードでも出すことができ、しかもマークの指定もできるんだ。ただし、このカードを最後に使ってあがることはできないので注意してね!

ピカチュウの10まんポルいた!



ピカービ



ニヤース

次の順番の人に、山札から2枚カードを引かせるよ。ただし、その人が同じく2のカードを持っていると、そのカードを重ねて出せるんだ。すると、さらに次の人は2+2=4枚のカードを引かなければならなくなるぞ! もし2が4枚連続で出されると、8枚ものカードを引かされるんだ!

うけたれニヤ〜



こしたせがら



次のページにつづくよ! ➡➡➡



プリン

次の人が1回休みになり、その人の
順番を飛ばしてしまうよ。



メタモン

マークを指定する
ことができるよ。



カビゴン

遊ぶ順番を逆回り
にするよ。



ゾーナンス

普通に使うと9(カビゴン)と同じ
逆回りの効果。もし、他の人に2
(ニヤース)やK(ゲンガー)で攻撃されたとき、
そのカードと同じマークのこのカードを持っ
ていると、その効果を相手に跳ね返せるよ!





ゲンガー

次の人に、山札から3枚カードを引かせることができるよ!



得点の一覧

アガリボ＝ナス

いちばんさいしょ、一番最初に手札をなくしてあがった人がもらえるよ。

得点=30ポイント

イッパツボ＝ナス

初めて「ページワン」になった時のみ次の順番であがるともらえるよ。

得点=20ポイント

ニヤ＝スコンボボ＝ナス

2(ニヤース)を続けて出すと

得点=10ポイント

さらに続けて出すと

得点=20ポイント

さらに続けて出すと

得点=30ポイント

がもらえるよ。

ニヤ＝スポ＝ナス

最後に2(ニヤース)を出してあがるともらえるよ。

得点=20ポイント

ニヤースベナルティ

だれかがあがったとき、手札にニヤースが残っていると、得点を引かれるよ。

得点=-10ポイント/枚



バトル10(テン)



プレイ人数2人専用

お互いに持っているカードは同じ！相手より大きい数字のカードを出せば勝ちだ！勝って場札を集めよう！

<バトル10(テン)> ボタンの使い方



ボタン

手札を選ぶ／
画面切り替え

B ボタン

キャンセル



ボタン

遊び方の説明／
各種設定／終了

A ボタン

決定



C ボタンを使いこなそう

プレイ中にCボタンを押してみよう。この画面では、遊び方の説明、BGM・SE・画面の明るさ設定、振動設定、ゲームの終了ができるよ。役やルールがわからなくなったり、音量を途中で変えたいときなんかには便利だね！



<バトル10(テン)>の遊び方

★【おや】と【こ】を決めよう!

14~16ページ、または17ページを読みながら、【おや】と【こ】を決めよう。【おや】の人は、対戦する回数を決めてから、その結果を【こ】に送信しよう。



☆バトルスタート!

それぞれ1~9、そしてジョーカーの10枚の手札を持ってゲームが始まるよ。まず、1枚のカードが山札から場に出されるんだ。

このカードは、勝負に勝った人がもらえるよ。次に、手札の中から1枚ずつカードを出し合うんだ。お互いに出すカードを選んだら、【おや】が【こ】に送信しよう。



つぎ
次のページにつづくよ! ▶▶▶



★ いざ、勝負!

送信が終われば、いよいよ勝負! 相手よりも大きい数字のカードを出したほうが勝ちで、山札から場に出された場札をもらえるよ。そして、次の勝負に進むんだ。

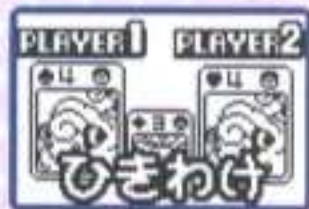


★ 同じ数字のカードだったら?

もしお互いに出し合ったカードが同じ数字だったときは、その勝負は引き分けになるよ。

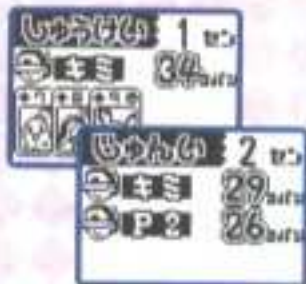


そして、そのときの場札は保留になって、次の勝負に持ち越されるんだ。次の勝負に勝った人は、この場札と新しく場に出された場札の両方をもらえるよ!



🏠 10枚の手札がなくなれば終了

このように勝負を続けて、すべての手札を使い
きれば終了！獲得した場札の数字の大きさが、
そのまま得点になるよ。この得点の合計が
多いほうの人が勝ちとなるんだ。



ピカチュウは最強？

<バトル10(テン)>で最強のカードはジョーカー(ピカチュウ)。
でも、なぜかA(トゲピー)には負けちゃうから、注意しようね。



>

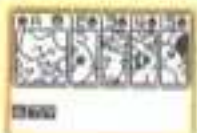


<



それぞれ獲得点数は？

手札を選ぶ画面で+ボタンの上を押すと、相手が獲得した場札を見ることができるよ。また、+ボタンの下を押して画面を切り替えれば、自分の獲得した場札も見られるんだ。





フォーキングス



にんすうひとひせせよう
プレイ人数1人専用

4枚の台札をすべてK(コイキング)にしよう! どの台札にどのカードを置いていくかがポイント!

<フォーキングス> ボタンの使い方



ボタン

手札を選ぶ/
画面切り替え

B ボタン

キャンセル/山札を引く



ボタン

遊び方の説明/
各種設定/終了

A ボタン

決定



C ボタンを使いこなそう

プレイ中にCボタンを押してみよう。この画面では、遊び方の説明、BGM・SE・画面の明るさ設定、振動設定、ゲームの終了ができるよ。役やルールがわからなくなったり、音量を途中で変えたいときなんかには便利だね!



<フォーキングス>の遊び方

1 「ゲームプレイ」を選ぼう

モードを選ぶ画面で「ゲームプレイ」を選ぼう。「あそびかた」を選ぶと、ゲームの遊び方についての説明が表示されるよ。



2 難易度を決めよう

次に、ゲームの難易度を決めよう。レベル1～8の8段階から選べるよ。数字が大きくなるほどゲームが、難しくなるんだ。

3 台札に置けるカードの順番

このゲームは4枚の台札(A・2・3・4)の上に、特定の順番でカードを置いていくんだ!

A ▶ 2 ▶ 3 ▶ 4 ▶ 5 ▶ 6 ▶ 7 ▶ 8 ▶ 9 ▶ 10 ▶ J ▶ Q ▶ K
2 ▶ 4 ▶ 6 ▶ 8 ▶ 10 ▶ Q ▶ 1 ▶ 3 ▶ 5 ▶ 7 ▶ 9 ▶ J ▶ K
3 ▶ 6 ▶ 9 ▶ Q ▶ 2 ▶ 5 ▶ 8 ▶ J ▶ 1 ▶ 4 ▶ 7 ▶ 10 ▶ K
4 ▶ 8 ▶ Q ▶ 3 ▶ 7 ▶ J ▶ 2 ▶ 6 ▶ 10 ▶ 1 ▶ 5 ▶ 9 ▶ K

次のページにつづくよ! ▶▶

★ゲームスタート

山札から引いたカードを、台札の上に置いていくのが基本だよ。それぞれの台札に置けるカードの種類は、台札の右下に表示されているんだ。カードを引いたら、**+**ボタンでカードを置きたい台札の場所を選んで、**A**ボタンで置こう。台札に置けないカードは、場ばに置いていくんだよ。



賞

えて

お

こう

ゲーム中に順番を確かめるには？

メインのゲーム画面で**+**ボタンの上を押すと、台札ごとに置けるカードの順番が表示されるよ。すぐに順番を確かめられるから便利なんだ！



次に置けるカード



すでに置かれたカード

☆点減数字を見逃すな！

台札に置けるカードを引くと、台札の右下の数字が点減するよ！複数の台札で数字が点減したら、**+**ボタンでどちらに置くかを選ぼう！



次のページにつづくよ！▶▶▶

☆ 場にはカードを重ね置きできる
 すでに場に置いてあるカードの上に重ね
 てカードを置くこともできるよ。でも、重ね
 置きしたカードのうち、台札に置けるのは、
 一番上にあるカードだけなんだ。
 一番上のカードを台札に置いたら、
 次のカードもまた台札に置ける、
 ということもあるよ。そのときは、
 そのカードを選んで、置ける台札
 の位置に置いてやろう！



覚えておこう

別の場には置けない！

一度場に置いたカードは、台札の
 上にしか移動できない（別の場
 には置けない）よ。



★ 慎重に考えて置いていこう!

カードを台札に置いていながら、すべての台札にK(コイキング)を置くことができる! クリア後は難易度を選ぶ画面になるよ。レベルを決めたら、引き続きゲームをプレイできるよ。



<スタッフリスト>

★ディレクター かわだ しんや
にしがき ひろき

★プログラム ながさか こう

★デザイン てらい まさゆみ
たけなが ちがこ
しま さちこ

★サウンド たじま まさる

★ポケットモンスター
げんきよく ますだ じゅんいち

★パッケージ・
マニュアルイラスト OLM
きむら なおよ
はっとり えつや

★アートワーク にしがわ よしたか
ふじた もとき
おおすみ あき

★ポケットモンスター
がんしゅう さいとう ちほ
えのもと ひろき
てらだ かずゆき

★スーパーバイザー ますだ じゅんいち
すきもり けん

★ポケットモンスター
げんさく たじり さとし

★スペシャルサンクス はやし しょうご
あない としひで
やまもと ぞういち
うえむら ひろたか
よしざき こうじ
きだち ともなり
ながむら けいた
かわむら くにみ
くすみ りゅうた
スーパーマリオクラブ
ちだ としつぐ
ひろせ よしたか
じんない ひろゆき
のもと かくし
ましま あい

★プロデューサー いわた さとる
やまと さとし

★アシスタント
プロデューサー みうら まさゆき

★エグゼクティブ
プロデューサー やまうち ひろし
いしはら つねがず





FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

このマークは、無承諾でのゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や

無断複製および賃貸は禁止されています。

また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。先端部が適当な大きさの綿棒を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



矢印方向に5~10回動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- 本体には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)できるバックアップメモリ(6ブロック分)が内蔵されています。
- むやみにパワーボタンを繰り返し押し、強い衝撃、強い静電気、異物の混入、操作の誤り、端子部の汚れ等の原因によってセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

- 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の書はご容赦ください。

© 2001 Pokémon/Nintendo

© 1995-2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program,
but excluding the copyright of Pokémon Characters reserved by
Nintendo, Creatures Inc. and GAME FREAK inc.,
reserved by Pokémon and Nintendo.

Pokémon mini・**ポケモンミニ**は

任天堂、クリーチャーズ、ゲームフリークの商標です。

日本商標登録 第 4479394 号 実用新案登録 第 1990850 号
PAT. PEND.

販売元

株式会社 ポケモン

〒103-0027

東京都中央区日本橋 3-2-5 川崎定徳ビル別館

きゃく さま そう だん まど ぐち
お客様ご相談窓口

ポケモン カスタマーサポートセンター

〒103-0027

東京都中央区日本橋 3-2-5 川崎定徳ビル別館

フリーダイヤル



0120-049-725

- でんわ 受けつけ じかん げつ きん 11 じ ~ 18 じ (土、日、祝日、会社特休日を除く)
- 電話受付時間：月～金 11 時～18 時 (土、日、祝日、会社特休日を除く)
 - でんわ ばんごう は よく 確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

禁無断転載