

IM-MIN-MBRJ-JPN

# Pokémon **mini**™

せん よう

専用カートリッジ

The Pokémon Company

## Pichu Bros. mini ピチューブrosミニ™



とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

<http://pokeme.shizzle.it>

このたびはポケモンミニ専用カートリッジ「ビチューブラザーズミニ」  
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取扱  
い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正  
しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

## 安全に使用していただくために・・・



### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状等を感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 振動機能対応のゲームソフトには振動ON/OFF機能が付いています。振動を不快に感じたときは一旦休憩をとり、振動をOFFにしてください。
- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部等、身体各部に本体を当てて、振動機能に対応したゲームソフトを使用しないでください。また、骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫等のけがをしているときは、振動機能に対応したゲームソフトを絶対に使用しないでください。本体の振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師と相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

**注意**

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。  
めやすとして15分ごとに5分の小休止をおすすめします。

**機器の取扱いについて・・・**

**警告**

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所等で使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。  
事故やけがの原因となります。
- 小さいお子様がカートリッジを誤って飲み込まないように十分注意してください。万一飲み込んだ場合は直ちに医師の診察を受けてください。

**注意**

- ゲーム中は、本体を必ずしっかりと握り、手から抜け落ちたりしないようにしてください。
- ゲーム中は、周囲の人にぶつけてけがをさせたり、物を壊したり、自分だけがをしないように、注意してください。
- 本体を大きく振り回さないでください。
- カートリッジと内装ケースは、プラスチックや金属部品でできています。  
燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 乗物等の公共の場所でゲームをする場合、音を消すなどして周囲の方には迷惑がかからないように、注意してください。
- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物を入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。
- 液晶画面が表示されているときは、本体をパワーオフしてから、カートリッジを交換してください。但し、ゲームの途中でカートリッジの交換を指示されている場合は、ゲーム画面に比べて、カートリッジを交換してください。指示のないときに、液晶画面が表示されたままカートリッジの交換をすると、セーブデータが壊れたり、消えたり、本体やカートリッジが故障する原因となります。
- 水の中に落とすと、修理不能になる場合がありますので、ご注意ください。
- ショックセンサー対応のゲームソフトでは、ショックセンサーは本体を軽く振るだけでショックを感知します。大きく振ると、本体を持った手が周囲の人や物に当たり、けがや故障の原因となります。

ぜんよう き のうたいおろよよ  
ポケモンミニ専用機能対応表



せきがいせんつうしん  
赤外線通信  
たいおろ  
対応

ほんたい せきがいせんつうしん き のう つか ほんたいどうし やく  
本体の赤外線通信機能を使って、本体同士で約  
1mの距離まで通信プレイができます。詳しくは、  
本体の取扱説明書29ページをご覧ください。



ショックセンサー  
たいおろ  
対応

ほんたい ないぞう かんち  
本体に内蔵された、ショックを感知するセンサー  
を使って、ゲームを楽しむことができます。詳しく  
は、本体の取扱説明書30ページをご覧ください。



しんどう き のう  
振動機能  
たいおろ  
対応

ほんたい ないぞう しんどう き のう りんじょうかん  
本体に内蔵された振動機能で、臨場感あるゲーム  
を楽しむことができます。詳しくは、本体の取  
扱説明書31ページをご覧ください。



バックアップメモリ  
たいおろ  
対応

ほんたい き のう つか ほんたいうち  
本体のバックアップ機能を使って、本体内にゲーム  
の情報をセーブ(記録)することができます。詳しく  
は、本体の取扱説明書28ページをご覧ください。



ときいきのう  
時計機能  
たいおろ  
対応

じこく ひょうじ じゆう しじかん しかん  
時刻を表示したり、ゲーム中と実際の時間とをリンク  
させて、ゲームを楽しんだりすることができます。詳  
しくは、本体の取扱説明書30ページをご覧ください。

# 目次

■ゲームを始めるまえに P 6

■さあ、あそぼう！ P 9

■ゲームの紹介 P12

●スケボービチュー P14

●ブィねつききゅう P16

●ハネッコジャンプ P18

●ヒメグマふるふるフルーツ P20

●ムチュールてんしのキッス P22

●カラカラホネこんぼう P24

●しんけんしょうぶ P28

●だんいにんていせん P33

■ポケモンクロック P36

■きろく P41

■ランキング P42

■「せってい」を変えよう！ P43

## ゲームを始めるまえに

「ビチューブラザーズミニ」には、ビチュー兄弟とその仲間たちが活躍するゲームが6種類入っているよ!

さらに、段位に挑戦するモードや、最高10人までわいわい楽しめるモードもあるから、どこにでも持ち歩いて、楽しく遊んでね!!

「ポケモンミニ」は、こんなことができるよ!

せきがいせん つうしん き のう

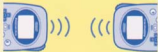
### 赤外線通信機能



この機能を使ってともだちと対戦することができるよ。

※ポケモンミニ同士で、約1mの距離まで通信プレイができるけど、次の点に注意してね。

- ・図のように、できるだけ、2台のポケモンミニ本体の向きを合わせてください。





・びったりくっつけないでください。

やく い か かんかく せいじょう つうしん ば あい  
約5cm以下の間隔では正常に通信できない場合があります。

・赤外線通信部分を指でふさがれないでください。

・2台のポケモンミニ本体の間を人や物でさえぎらないでください。

にっせつ ちゅう ぐわい とう ちや ば しょ つうしん ば あい  
・日中の屋外等、明るい場所では、うまく通信できない場合があります。

## ● 振動機能

ゲーム中にポケモンミニ本体が振動し、臨場感のあるゲームが楽しめるよ。



## ● ショックセンサー機能

ポケモンミニ本体にショックセンサーが内蔵されていて、新しい操作感覚で楽しめるよ。  
右の図のように振って楽しもう。



- ※ ショックセンサーは軽く振るだけで、ショックを感知するよ。  
周囲の人や物に当たってけがをしないように注意して振ってね。
- ※ 机に叩きつけるなど、あまり強い衝撃を与えないでね。  
故障の原因になるよ。
- ※ ショックセンサーは軽いゆれなどにも反応するよ。乗物などで使用すると、ショックセンサーが正しく感知できないときがあるよ。

## ● 時計機能



ポケモンミニ本体には時計機能がついているよ。カートリッジを差し込んでパワーオンにすると時刻の設定画面が表示されるよ。詳しい設定のしかたは10・40ページを読んでね。

## ● バックアップメモリ



ポケモンミニ本体にはバックアップメモリが内蔵されているよ。最大6ブロックで、ゲームのセーブデータなどを保存しておくことができるんだ。詳しい使用 방법은11・41ページを読んでね。

## さあ、あそぼう！

### ゲームのはじめかた.....

「ピチューブラザーズミニ」カートリッジをポケモンミニ本体に正しくセットし、**○** ボタンを押してね。

いちばん最初は、画面に「**POKÉMON**」と表示されたあと、キミのプレイヤーネームを登録する画面になるよ。「ネームエントリー」と表示されたら、**+** ボタンの **◀▶** でアルファベットを選んで、**A** ボタンで入力していこう。アルファベットで3文字まで、入力することができるよ。まちがって入力してしまったときには、**B** ボタンを押して、1つ前の文字に戻ろう。プレイヤーネームのエントリーが済んだら、タイトル画面が表示されるよ。



新しいポケモンミニで遊ぶときや、電池を交換した後で初めて遊ぶときなどには、タイトル画面の前に時刻設定画面があらわれるよ。まず時刻を設定してから、ゲームを遊ぼう。

## 時刻の設定のしかた

パワーオンすると、「**とけいをあわせてください**」

という画面になるよ。

日付け、時刻を入力しよう。✦ボタンの▲▼で数字

を選ぶことができるよ。選んだら⓪ボタンで

決定しよう。ゲームセレクト画面で「**とけい**」を選ぼう。

ほら、時間が表示されているよね。



### ミュートモード

パワーオンするとき、⓪ボタンを押しながら

⓪ボタンを押すと、ミュートモードでゲームが始まるよ。これなら、電車

や人ごみの中など、公共の場所で遊ぶと

きにも、みんなに迷惑がかからないね。

### オートパワーオフ

電池がなくならないように、プ

レイ中に約10分間にも操作

しないと、画面が自動的に消え

るんだ。⓪ボタンを押せば、

またもとの状態に戻るよ。

タイトル画面で「**あそぶ**」を選んで⓪ボタンを押すと、ゲームセレクト画

面になるよ。ここで遊びたいゲームを選んでね。それぞれのゲームの説

明は、12ページを見てね。それから、ここで「**せってい**」を選んで⓪ボタ

ンを押すと、設定画面になるよ。設定画面については、43ページを見てね。

## ゲームの終わりがた.....

POWER  
○ ボタンを押すと、パワーオフになるよ。

## いつでもタイトル画面にもどれるよ.....

いつでもどこでも、**A B C** ボタンを同時に押すと、タイトル画面にもどれるよ。

### セーブエリアがいっぱいのときは...

ポケモンミニは本体にセーブエリアを持っているんだ。セーブエリアは全部で**6ブロック**。「ピチューブラザーズミニ」ではセーブに**1ブロック**使うよ。セーブエリアが、他のゲームのセーブデータがいっぱいのときには、パワーオンしたときに「ほそんばしょがいっぱいです」と表示されるよ。

でもあわてないで。次の「ほかのゲームのデータをけしますか？」の画面で「はい」を選んで、他のゲームのセーブデータを消せば、このゲームのデータをセーブできるんだ。

他のセーブデータを消したくないときには、この画面で「いいえ」を選ぼう。データをセーブしないで遊ぶことができるよ。でも、そのときに出した記録はランキングには保存されないから、注意してね。

ほそんばしょが  
いっぱいです

ほかのゲームの  
データをけしますか？  
【はい】 いいえ



## しょうがい ゲームの紹介



**スケボーピチュー** 14ページ  
ピチュー兄弟がスケートボードに挑戦するよ。



**プビィねつききゅう** 16ページ  
熱気球をできるだけピッタリ着地させよう。



**ハネッコジャンプ** 18ページ  
ハネッコが大ジャンプにチャレンジするゲームだよ。



**ヒメグマふるふるフルーツ** 20ページ  
どれだけ早くフルーツを食べることができるかな？



**ムチュールてんしのキッス** 22ページ  
地面から現れるディグダにどんどんチューしていこう。



## カラカラホネこんぼう

24ページ

2人用。ホネこんぼうでキャッチボール勝負だ。  
ひとりで練習もできるよ。



## しんけんしょうぶ

28ページ

2~10人で記録を競うモードだよ。



## だんいにんていせん

33ページ

目標をクリアして、段位をゲットしてゆくモードだよ。



## おまかせ

1人用のゲーム5つの中から、どれか1つを自動的に選んでくれるよ。遊びたいゲームが決められないときは、これを使ってみよう。



## とけい

36ページ

時計台のあるポケモンクロック。  
アラームや、ストップウォッチ機能もついているよ。



## きろく

41ページ

登録してあるきみの名前を変えたり、セーブされている記録を消すことができるよ。



# スケボーピチュー



スケボーに乗って、転ばず  
どこまで進めるかな？  
うまく大ジャンプを決めて、  
距離をのばそう！



## ● 操作説明



ほんたいに  
本体を振る  
(ショックセンサー)

ジャンプ

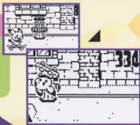


## 遊びかた

ジャンプ台があらわれたら、タイミング良くポケモンミニ本体を振って、ジャンプしよう。タイミングが合わない、ジャンプに失敗して、ゲームオーバーになるよ。タイミングをピッタリ合わせれば、大ジャンプもできるんだ。先に進むにつれ、スケボーのスピードもぐんぐんあがって、タイミングがとりづらくなるよ。

### 「プレイのコツ」

とにかくタイミングが命。スピードが速くなってきたら、無理して大ジャンプを狙わず、確実に飛んでいこう。



### 「ショックセンサーってなに？」

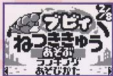
このスケボービチューでは、ビチューをジャンプさせるのに、ショックセンサーを使うよ。ショックセンサーっていうのは、ポケモンミニ本体を振ったときに反応する仕組みのことなんだ。7ページの図にあるように、ポケモンミニを両手で持って、かるく振ろう。



# プビィねつききゅう



ねつききゅう  
熱気球をできるだけ  
ピッタリ着地させよう。  
微調整をうまく使おう。



## ● 操作説明



**A** ボタン

しゃく  
ち  
着 地

ほんたい  
の  
本体を振る  
(ショックセンサー)

ふんばる

## 遊びかた

熱気球が飛びはじめたら、時間が10からカウントダウンを始めるよ。カウントダウンは途中から表示されなくなるけど、ちゃんと続きを数えて、10秒きっかりだと思ったところで着地ボタンを押そう。ボタンを押すのが早くて、距離がちょっと足りないぞってときには、ポケモンミニ本体を振って、ふんばってみよう。ちょっとだけ距離を伸ばすことができるんだ。

うまく着地できると、着地した場所に応じた得点がもらえるよ。そして次のステージに挑戦だ。ステージは全部で3つ。先のステージに進むほど、カウントダウンが出ている時間が短くなって、クリアが難しくなるよ。

3つのステージでもらった得点の合計が、きみのスコアになるんだ。



### 「プレイのコツ」

10秒ピッタリをねらって飛びすぎてしまわないように、ちょっと早めに着地ボタンを押して、ふんばりで距離を調整するようにしよう。



# ハネッコジャンプ



ハネッコがちからをためて、  
大ジャンプするよ。  
ちからをためすぎ  
ないよう、気を付けてね。



## 操作説明



ボタン  
を押す

ちからをためる



ボタン  
はなす

ジャンプ

## 遊びかた

☺ ボタンを押して、ジャンプするちからをためよう。ちからをためていくと、だんだんポケモンミニ本体のブルブルが激しくなっていくよ。ブルブルがいちばん強くなったところで、☺ ボタンをはなそう。あんまりちからをためすぎると、失敗ジャンプになってしまったり、ハネッコが倒れてしまうから気をつけて。



## 「プレイのコツ」

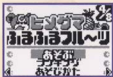
ちからをためすぎると、画面が反転し始めるよ。  
そうってしまったら、もう大ジャンプは期待できないかも。  
画面が反転しはじめる直前に☺ ボタンをはなすようにしよう。



# ヒメグマふるふるフルーツ



ヒメグマが、フルーツをたくさん食べるよ。  
 ぜんぶ食べるのに、どれだけかかるかな？  
 あわてすぎると、空振りになっちゃうよ。



## ● 操作説明



ほんたいにふる  
**本体を振る**  
 (ショックセンサー)

食べる

## 遊びかた

フルーツが落ちてきたら、ポケモンミニ本体を振って食べよう。3回振ってぜんぶ食べ終わると、次のフルーツが落ちてくるから、同じように食べていこう。フルーツはぜんぶで10回落ちてくるよ。次のフルーツが落ちてくる前に本体を振ると、空振りになって時間をロスしてしまうから、気をつけてね。



## 「プレイのコツ」

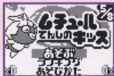
3回振ったあとに次のフルーツが落ちてくるまでのタイミングを、自分のものにしよう。おそければタイムロスになるし、早すぎても空振りになってタイムロスしちゃうからね。



# ムチュールてんしのキッス



ムチュールが、3つの穴からあらわれる  
ディグダにどんどんチューしていくよ。  
なん匹のディグダに  
チューができるかな？



## 操作説明



**A** ボタン

右のディグダにチュー



左のディグダにチュー

本体を振る  
(ショックセンサー)

まん中の  
ディグダにチュー



## 遊びかた

3つある穴からディグダが顔を出すから、穴の場所に合わせてボタンを押したりポケモンミニ本体を振ったりして、チューしていこう。チューするのがおくれてディグダが穴に戻ってしまったり、ディグダが出てきていない穴めがけてチューしたりすると、失敗でゲームオーバーになっちゃうよ。ディグダは一度にたくさん出てくることもあるから気をつけよう。どんどんチューしていくと、だんだんディグダの動きが速くなっていくよ。



## 「プレイのコツ」

左のディグダにチューするのに、**+**ボタンの**◀**のかわりに**Ⓑ**ボタンを使うこともできるよ。**Ⓑ**ボタンを使えば、片手だけで遊ぶこともできるね。



# カラカラホネこんぼう



ホネこんぼう<sup>つか</sup>を使ってキャッチボール。  
 キャッチできなかつたり、投げ<sup>な</sup>そこなつたりするまで、ラリーが続くよ。  
 対戦相手<sup>たいせんあいて</sup>がいないときには、1人<sup>ひとり</sup>で練習<sup>れんしゅう</sup>することもできるよ。



## ● 操作説明



ほんたい<sup>ほんたい</sup>をふる  
 本体を振る  
 (ショックセンサー)

な<sup>な</sup>を  
 投げる  
 キャッチする

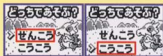
## 「れんしゅう」の遊びかた

タイトル画面で「れんしゅう」を選ぶと、1人で練習することができるよ。  
何回ラリーを続けることができたかによって、きみのランクが変わるんだ。



## 「たいせん」の遊びかた

- ① 1人が「せんこう」を、もう1人は「こうこう」を選んでね。



- ② 「せんこう」から「こうこう」に通信（くわしくは6ページを見てね）して、ゲームスタート。



- 3 「せんこう」のプレイヤーは、画面にあるゲージの白い部分にマーカーがあるときにポケモンミニ本体を振って、ホネこんぼうを投げよう。
- マーカーがまん中に近いほど、速いスピードで投げることができるよ。マーカーが白い部分のそとにあるときにポケモンミニ本体を振ると、ホネこんぼうがとんでもない方向に飛んでいって、ミスになっちゃうから、気をつけよう。



- 4 「こうこう」のプレイヤーも画面にあるゲージをよく見て、マーカーが白い部分に来たら、ポケモンミニ本体を振って、ホネこんぼうをキャッチしよう。
- マーカーが白い部分にないときにキャッチしようとする、ミスになっちゃうよ。



- 5 うまくキャッチできたら、こんどは投げる番。  
いま投げたプレイヤーも、  
こんどはキャッチする番になるよ。  
どちらかがミスするまで、  
ゲームは続くよ。



## 「プレイのコツ」

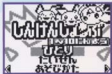
ホネこんぼうを投げるときは、すぐに投げないで、相手プレイヤーの様子を見て、ちょっとタイミングをずらしてみよう。これが意外に効果的だったりするよ。ほかにもいろいろ試してみよう。

# しんけんしょうぶ



それぞれのプレイヤーが制限時間の中でいろいろなゲームを遊んで、そこで出したベストスコアをくらべて勝負するモードだよ。

制限時間の中でいろいろなゲームのスコアを出さなくちゃならないときもあるから、それぞれのゲームに挑戦する時間の配分も、大切になってくるんだ。参加人数が多いときは、チーム戦や団体戦もできちゃうよ。



## 遊びかた

- ① 「しんけんしょうぶ」を選んだら、次に「たいせん」を選んで  
A ボタンを押そう。これで、みんなで「しんけんしょうぶ」を  
することができるよ。

### 「ひとり」で「しんけんしょうぶ」?!

「しんけんしょうぶ」を選んで、次に「ひとり」を選ぶと、「だんに  
にんていせん」に挑戦できるよ。

1人で「しんけんしょうぶ」をして、段位をゲットしてゆく。それが  
「だんにんていせん」なんだ。くわしくは、33ページを見てね。

- ② まず、参加するプレイヤーのうちの1人がリ  
ーダーになって、「リーダー」を選ぼう。リ  
ーダー以外のプレイヤーは、「さんかする」を  
選んでね。



- ③ リーダーは、まず、ゲームの種類を選ぼう。「ふ  
つうにたいせん!」「チームでたいせん!」「だ  
んたいせん!」の3種類があるよ。



「ふつうにたいせん!」

2~10人用

それぞれのプレイヤーが出したベストスコアをくらべて、順位を決める対戦方法だよ。

「チームでたいせん!」

3~10人用

プレイヤーが2つのチームに分かれて、チームメンバーの平均ベストスコアで勝利チームを決める対戦だよ。

「だんたいせん!」

4~10人用

プレイヤーが2つのチームに分かれて、それぞれのチームメンバーが相手チームのメンバーと1対1の勝負。勝ち数の多いほうが勝利チームになる対戦だよ。

- 4 リーダーは、つづいて、しんけんしょうぶに  
参加する人数を入力してね。

- 5 人数を入力したら、次は挑戦するゲームの数を、  
「1」「3」「ぜんぶ」「おまかせ」の中から決めよう。  
選ぶのがめんどうなときは、「おまかせ」にするのも楽しいよ。

- 6 挑戦するゲームの数を「1」か「3」にしたときは、  
どのゲームに挑戦するかを決めよう。挑戦するゲームは、





●スケボービチュー

●ヒメグマふるふるフルーツ

●ブィねつききゅう

●ムチュールてんしのキッス

●ハネッコジャンプ

の5種類から、選ぶことができるよ。ゲームの遊びかたについては、それぞれのゲームが説明されているページを読もう。ゲームのタイトル画面が表示されるから、**+**ボタンの◀▶で挑戦するものを選んでいこう。

7 次は、制限時間を「3分」「5分」「10分」「15分」の中から決めよう。

8 リーダーが制限時間を決めたら、リーダーは、他のプレイヤーに、ひとりずつ送信しよう。

「チームでたいせん!」「だんたいせん!」のときには、リーダーは、自動的に「ホウオウチーム」のリーダーになるよ。

「ホウオウチーム」のリーダーは、まず最初に、自分のチームのメンバーになるプレイヤーに送信しよう。

それがすんだら、もう1つのチーム、「ルギアチーム」のプレイヤーに送信してね。

ホウオウチーム2に  
つうしんしてね



ルギアチーム1に  
つうしんしてね



- 9 全員に送信し終わったら、リーダーの画面には、「ぜんいんエントリーかんりょう」と表示されるよ。

ここでAボタンを押せば、

「しんけんしょうぶ」のスタート。

制限時間の中なら、同じゲームに何度も挑戦できるから、がんばってできるだけいいスコアを出そう。



- 10 制限時間が来ると、ゲームの途中でそこで終了になるから、リーダー以外のプレイヤーは、1人ずつリーダーに結果を送信しよう。



- 11 プレイヤー全員の結果を受信したら、リーダーは、ゲームの結果をプレイヤー全員に、ひとりずつ送信しよう。

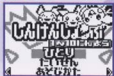
- 12 ゲームの結果は、それぞれのプレイヤーの画面に表示されるよ。  
さて、結果はどうなったかな?



# だんいにんていせん



1人で「しんけんしょうぶ」に挑戦して、目標がクリアできたら、段位がゲットできるモードだよ。  
段位は、一番下の「9級」から、一番上の「9段」まで、18種類あるんだ。  
きみはどこまでいけるかな？



## 遊びかた

- 1 「しんけんしょうぶ」を選んだら、次に「ひとり」を選んでAボタンを押そう。そうすると、「だんいにんていせん」の画面になるよ。

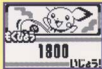
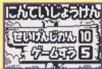


- ② この画面で「だんい」を選ぶと、きみのいまの段位が表示されるよ。ただし、まだ段位を持っていないうちは、「だんい」を選んで、なにも表示されないんだ。



「あそぶ」を選ぶと、まず、挑戦する段位が表示されるよ。ここで十字ボタンの▲▼を押せば、いちどクリアした段位にもういちど挑戦することもできるからね。

- ③ 挑戦する段位を確認してAボタンを押したら、次に「にんていじょうけん」、つまり段位をゲットするための条件があらわれるよ。最初に、制限時間と今回挑戦するゲームの数が表示されて、続いて、挑戦するゲームの種類と目標スコアが表示されるんだ。



- 4 さあ、いよいよ「だんいんにていしけん」のはじまりだよ。  
制限時間のうちに、挑戦するゲームそれぞれの目標スコアを  
ぜんぶ上まわることができれば、クリアになるんだ。  
制限時間が来るまでは、同じゲームになんどもでも挑戦できる  
から、時間の配分を考えて  
プレイしよう。





# ポケモンクロック



ポケモンクロックで時間をチェック!  
アラームやストップウォッチの  
機能もついてるよ。



「クイックスタートを使いこなそう!」  
やめるとき、ポケモンクロックの画面にし  
てからパワーオフしておけば、次にパワー  
オンしたとき、すぐにこの画面から始める  
ことができるよ。

## ポケモンクロックの機能.....

ポケモンクロックには、  
次のような機能があるよ。

- ストップウォッチ機能
- アラーム機能
- 時刻設定機能





- ③ **+**ボタンの▲▼を使って、アラームを鳴らしたい時間を設定しよう。Ⓐボタンで次に進み、Ⓑボタンで1つ前に戻れるよ。



- ④ 時間が設定できたら、時間が来たときに鳴るメロディを選ぶ画面になるよ。**+**ボタンの▲▼を使って、鳴らしたいものを選ぼう。



- ⑤ メロディを設定すると、画面はポケモンクロックに戻るよ。画面の左上に、アラームが設定されていることをあらわすベルのマークが表示されているはず。これで、設定した時間になったら、アラームが鳴るようになったよ。



### 「アラームの止めかた」

時間になってアラームが鳴りだしたら、ⒶⒷⒸボタンのどれかを押して止めよう。



## 「アラームの設定の取り消し」

アラームの設定を取り消したいときは、アラーム設定の画面に行って、「オフ」を選んで**○**ボタンを押そう。



ポケモンクロックの画面の左上にベルのマークがなければ、アラームが解除されていることがわかるよ。

## アラームについての注意

アラームが設定されていても、次のようなときには、設定がリセットされてしまうから注意しよう。

- 電池がなくなったことで、本体がパワーオフになったとき。
- 電池を取りかえたとき。
- ポケモンミニからカートリッジを抜いたとき。
- ボタンを押したとき。

電池の残量が少なくなってきたら、早めに取りかえよう！

ゲーム中は、時間になっても、アラームは鳴らないから、注意しよう。アラームが鳴るのは、パワーオフの状態か、ゲームのタイトル画面が表示されているときだけだよ。

## 時刻設定機能

- ① ポケモンクロックの画面で **G** ボタンを押すとメニュー画面になるよ。ここで「とけいせうてい」を選ぼう。



- ② **+** ボタンの **▲▼** を使って、時刻を設定しよう。  
**A** ボタンで次に進み、**B** ボタンで1つ前に戻るよ。



### 時刻設定機能についての注意

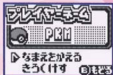
時刻が設定されていても、次のようなときには、設定がリセットされてしまうから注意しよう。

- 電池がなくなったことで、本体がパワーオフになったとき。
- 電池を取りかえたとき。
- ポケモンミニからカートリッジを抜いたとき。
- RESET** ボタンを押したとき。

電池の残量が少なくなってきたら、早めに取りかえよう!



## きろく



プレイヤーネームを変えたり、セーブされている記録を消すことができるよ。

## プレイヤーネームを変える.....

プレイヤーネームを変えたいときは、「なまえをかえる」を選ぼう。「ネームエントリー」と表示されたら、まず、**①** ボタンを押して、もとの名前を消していこう。そのあと、**+** ボタンの **◀▶** でアルファベットを選んで、**①** ボタンで新しい名前を入力してね。アルファベットで3文字まで、入力することができるよ。まちがって入力してしまったときには、**①** ボタンを押して、1つ前の文字に戻ろう。

## 記録を消す.....



セーブされている記録を消したいときには、「きろくけす」を選ぼう。消すかどうかを確認する画面になるから、消したいときには、「はい」を選んで**①** ボタンを押そう。すると、本当に消してもいいか、もう一度確認する画面になるから、そこでも「はい」を選んで**①** ボタンを押そう。そうすれば、今まで記録したセーブデータが全部消えるよ。

「きろくけす」でセーブデータを消しても、時計の設定はそのまま残っているよ。



## ランキング



それぞれのゲームのタイトル画面で「**ランキング**」を選ぶと、そのゲームの1位～6位までのベストスコアが表示されるよ。

✦ボタンの▲▼で画面をスクロールさせよう。

ランキング	
1	138 NFD
2	53 NFD
3	0 NFD

## ランキングの通信.....

ランキングが表示されているときCボタンを押すと、他のプレイヤーと、ランキングの通信交換ができるよ。通信交換をするときには、「はい」を選んでDボタンを押そう。

そうすると、「こうかんあいてとつうしんしてね」という画面になるから、送信するプレイヤーはDボタンを、受信するプレイヤーはCボタンを押そう。

これで、おたがいのランキングが交換されるよ。





## 「せってい」を変えよう！



タイトル画面から「せってい」を選んで①ボタンを押すと、設定画面が表示されるよ。振動機能のオン・オフや、音の大きさ、それから画面の明るさの調整ができるんだ。+ボタンの▲▼で項目を選んで、◀▶で設定を変えよう。



### 振動設定

振動機能を使うかどうかを選ぶことができるよ。

### サウンド設定

BGM(音楽)とSE(効果音)の音量を変えることができるよ。

### 画面の明るさの調整

画面の明るさを変えることができるよ。

# スタッフリスト

- **ディレクター**  
なだたに りゅう
- **プログラム**  
おきの かつひさ
- **デザイン**  
てらい まさふみ  
たけなか ちかこ  
なかがわ ひろみ
- **サウンド**  
たじま まさる
- **パッケージ・マニュアルイラスト**  
OLM  
はっとり えつや
- **アートワーク**  
かわぐち まさあき  
にしかわ よしたか  
ふじた もとき  
おおすみ あき
- **ポケットモンスターかんしゅう**  
いたくら りょうへい
- **スーパーバイザー**  
ますだ じゅんいち  
すぎもり けん
- **ポケットモンスター・オリジナルディレクター**  
たじり さとし
- **ポケモンミニプロジェクト (TPC)**  
かわむら くにみ  
くすみ りゅうた  
みうら あきひこ
- **スペシャルサンクス**  
しょうがくかんプロダクション  
はやし しょうご  
あない としひで  
かわだ しんや  
つじむら だいすけ  
よしざき こうじ  
スーパーマリオクラブ  
さるがくちょう  
じんない ひろゆき  
のもと かくじ
- **プロデューサー**  
やまと さとし
- **アシスタントプロデューサー**  
みうら まさゆき
- **エグゼクティブプロデューサー**  
いわた さとる  
いしはら つねかず

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や  
無断複製および賃貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的な  
クリーニングをお勧めします。先端部が適当な大きさの  
綿棒を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、  
アルコールは使用しないでください。



矢印方向に5~10回  
動かしてください。

## バックアップ機能に関するご注意

- 本体には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）できるバックアップメモリ（6ブロック分）が内蔵されています。
- むやみにパワーボタンを繰り返して押す、強い衝撃、強い静電気、異物の混入、操作の誤り、端子部の汚れ等の原因によってセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

● 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

