

Pokémon Rumble World

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Preparativos

5 Introducción

6 Controles

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 La ciudadela

9 Ciudadela y menú

10 Fases

11 Cambiar de Pokémon

12 Menú de pausa

Funciones de comunicación

13 Comprar Pokédiamantes

14 StreetPass

15 SpotPass

16 Invitar a Mii en línea

Contacto

17 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas

no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-KCFA-00

2

Intercambio de datos

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de

teléfono.

- No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente, incómodo u ofensivo.
- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

3

Funciones en línea

Este programa te permite comprar Pokédiamantes (pág. 13) e invitar a los personajes Mii de otros jugadores mediante la conexión a internet (pág. 16).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre,

número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un

abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS
Impide la adquisición de Pokédiamantes (pág. 13).
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe las visitas de los personajes Mii de tus amigos mediante SpotPass™ (pág. 15) y la capacidad de invitar a los personajes Mii de otros jugadores mediante la conexión a internet (pág. 16).
- StreetPass
Impide el intercambio de personajes Mii a través de StreetPass™ (pág. 14).



En Pokémon™ Rumble World controlas Juguetes Pokémon a lo largo de numerosas fases. A medida que avances y vayas reuniendo más Pokémon, tu rango de aventurero (pág. 8) irá aumentando, lo que desbloqueará nuevas funciones.



Pokédiamantes



Puedes jugar a este juego sin coste adicional alguno, pero también puedes usar Pokédiamantes para avanzar con más facilidad. Puedes comprar Pokédiamantes en la tienda o conseguirlos gratis durante la partida, y usarlos para hacer compras o continuar un desafío tras haberlo perdido (pág. 10). Para obtener más información, consulta la sección "Comprar Pokédiamantes" (pág. 13).

Ciertos elementos de este juego están asociados al reloj interno de tu consola. Si modificas estos parámetros, dichos elementos podrían verse afectados.



6 Controles

En este juego, podrás controlar diversas funciones pulsando botones y seleccionando las opciones del menú que se muestra en la pantalla inferior (pantalla táctil) (pág. 9).

Controles (ciudadela y fases)

Desplazarse	+ / ○
Hablar	Ⓐ (ciudadela)
Saltar	Ⓑ (ciudadela)
Movimiento A	Ⓐ (fases)
Movimiento B	Ⓑ (fases)
Mostrar el menú de cambios	ⓧ
Hacer fotos de la pantalla superior e inferior	Ⓛ + Ⓡ
Mostrar el menú de pausa	START

- ◆ Puedes saltarte algunas secuencias del juego pulsando **START**.



Controles del menú

Elegir una opción	+ / ○
Confirmar	(A)
Atrás	(B)

* Controles de la consola New Nintendo 3DS *

Si usas una consola
New Nintendo 3DS o
New Nintendo 3DS XL, ○
funciona igual que + / ○.



Guardar datos

La partida se guardará automáticamente cuando aparezca "Guardando" en la esquina superior izquierda de la pantalla superior. Por ejemplo, cuando compres o salgas de una fase.

Para guardar la partida y salir del juego, abre el menú de pausa en la ciudadela (pág. 12) y selecciona "Guardar y salir".

Si intentas sobrescribir los datos de guardado de tu tarjeta SD con datos de guardado de tu ordenador u otro dispositivo, no se podrán leer. No se pueden crear copias de seguridad de tus datos de guardado de esta manera.



Borrar datos

Para borrar tus datos de juego, deberás eliminar la aplicación. Para ello, sigue los pasos que se detallan a continuación:

1. Ve al menú HOME para acceder a "Configuración de la consola" y luego selecciona "Gestión de

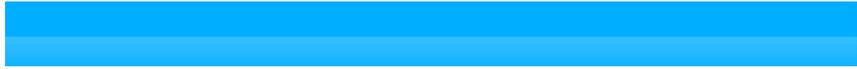
datos".

2. Selecciona "Nintendo 3DS" y a continuación "Programas".
3. Busca "Pokémon Rumble World" en la lista de títulos, selecciónalo y toca "Borrar".

Si borras los datos de juego, perderás todos los Pokédiamantes que hayas comprado. Los Pokédiamantes eliminados no podrán recuperarse.

◆ Los datos eliminados no podrán recuperarse. Piénsatelo bien antes de borrar tus datos de juego.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



8

La ciudadela

En la ciudadela podrás interactuar con Pokémon y con otros personajes Mii, y encontrarás varias instalaciones. Cuando ocurra o cambie algo, se mostrará el icono



1 Pokémon que estás controlando

2 Menú en la pantalla táctil
(pág. 9)

3 Datos del jugador

	Tu rango de aventurero actual (aumentará a medida que vayas capturando más especies de Pokémon)
	Número de Pokémon que aparecen en tu menú de cambios/Máximo que puedes tener en tu colección en ese momento
	Pokédiamantes que tienes

📍 con los que cuentas (puedes conseguir 📍 en las distintas fases y usarlos para comprar objetos)

- ◆ Si tienes el número máximo de Pokémon permitido o lo excedes, aunque podrás afrontar los desafíos del rey, no podrás partir en globo a ninguna otra fase. Tendrás que dejar marchar a algunos de ellos (pág. 9) para no sobrepasar el límite.

Instalaciones de la ciudadela

Estas son las instalaciones que estarán disponibles desde el inicio de la partida. A medida que prograses en el juego, se irán añadiendo más.

Parada de Globos

La ruleta determina la fase (pág. 10) a la que irás en tu globo.



- ◆ Los globos se desinflan tras cada uso. Tendrás que esperar un tiempo antes de poder reutilizarlos. Si lo prefieres, también puedes usar Pokédiamantes para saltarte la

espera.

Castillo

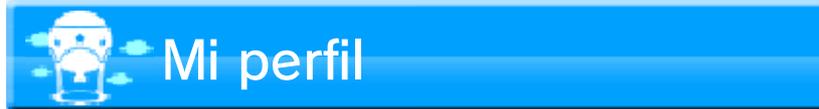
Aquí puedes aceptar los encargos del rey (desafíos). Una vez superados, recibirás Pokédiamantes u otras recompensas en función de lo bien que lo hayas hecho.

Tienda

En la tienda puedes usar tus Pokédiamantes y  para conseguir objetos. También puedes comprar Pokédiamantes (pág. 13) aquí.



En la pantalla inferior se encuentra el menú, toca una opción para acceder a ella.



Muestra tu progreso en la partida.



Aquí tienes los títulos que puedes conseguir al cumplir ciertos requisitos en el juego. Una vez que hayas conseguido un título, selecciónalo y pulsa **A** para que tu personaje Mii pueda presumir del mismo.



Te permite modificar tu personaje Mii, su aspecto y sus frases, así como la información que compartes con otros jugadores.

- ◆ Selecciona "Ropa" para modificar el atuendo de tu Mii.
- ◆ Selecciona "Editar mensajes" para modificar tu saludo, petición de ayuda o demás avisos.
- ◆ Si quieres modificar el aspecto que presentará tu Mii en la lista

de aventureros de otros jugadores, selecciona "Poses", "Fondos" o "Marcos".

Pokémon

Pokémon encontrados

Aquí puedes consultar los Pokémon que has visto hasta el momento. Los que hayas capturado se mostrarán con un fondo blanco.

Dejar Pokémon

Despídete de un querido compañero. Al marcharse, los Pokémon te dejarán .

 **Favorito** 

Para marcar un Pokémon como favorito, selecciónalo en el menú de cambios (pág. 11) y pulsa . Tus Pokémon favoritos llevarán el símbolo . Si no quieres dejar marchar a un Pokémon, márcalo como favorito.

Aventureros

Aquí puedes consultar información relativa a los personajes Mii de otros jugadores que te hayan

visitado. Selecciona un personaje Mii y podrás ver su lugar de procedencia y cuándo vino a verte por última vez, entre otros detalles. Pulsa **A** para ver más datos y **R** para marcarlo como favorito.

- ◆ Puedes registrar hasta 900 personajes Mii como favoritos. Ten en cuenta que podrás eliminarlos aunque estén marcados como favoritos.

Visitantes

Puedes invitar a los personajes Mii de otros jugadores mediante las opciones StreetPass (pág. 14), SpotPass (pág. 15) o Invitar a Mii en línea (pág. 16). Los personajes Mii a los que invites vendrán a jugar a tu ciudadela.

★ Visitas de los personajes Mii ★

Habla con los personajes Mii que veas en la ciudadela y te darán regalos o te llevarán a una fase que hayan visitado recientemente. Los personajes Mii también pueden aparecer en mitad de una fase. Si ayudas a un personaje Mii en apuros, te lo agradecerá y te seguirá para darte apoyo.



- ◆ Si los PS de un personaje Mii se reducen a cero, desaparecerá de la fase.

10 Fases

Ábrete camino a través de las distintas fases controlando un Juguete Pokémon y luchando contra los Juguetes Pokémon salvajes que te salgan al paso. La dirección que debes seguir se indica con una flecha verde.



1 Juguetes Pokémon salvajes

Cuando les inflijas daño, se mostrará su barra de PS.

2 Pokémon que estás controlando

La barra de PS de tu Pokémon es de color azul.

Puedes cambiar de Pokémon (pág. 11) en cualquier momento de la partida.

3 Nombre y tipo del Pokémon rival

4 Nombre de la fase

Cuantas más estrellas tenga una

fase, más Pokémon raros aparecerán en ella.

5 Pokémon de esa fase

Se mostrará únicamente la silueta de los Pokémon que aún no hayas visto. Los que hayas visto pero no atrapado se mostrarán en colores apagados.

6 Combos

Derrota a varios Pokémon de forma consecutiva y encadenarás combos cada vez mayores.

7 Botón de megaevolución

Tócalo y tu Pokémon megaevolucionará.

- ◆ Tus Pokémon podrán megaevolucionar cuando hayas avanzado lo bastante en la partida.

Derrotar a los Juguetes Pokémon salvajes

Cuando la barra de PS de un Jugete Pokémon salvaje llegue a cero, lo habrás derrotado y podrás capturarlo o recoger los  (pág. 8) que haya dejado.

Jefes de fase

Al final de cada

fase te enfrentarás al jefe de la misma. Su barra de PS aparecerá en la parte inferior de la pantalla superior. Derrótalo, monta en tu globo y habrás superado la fase.



Perder o continuar

Si se agota la barra de PS de tu Pokémon, sufrirás una derrota y regresarás a la ciudadela.

Si lo prefieres, puedes usar Pokédiamantes para cambiar de Pokémon y seguir jugando.



Puedes cambiar el Juguete Pokémon que controlas por otro de los que tengas en tu lista de Pokémon siempre que quieras, salvo cuando te estén atacando.

- ◆ Cuando se muestre el menú de cambios, el juego entrará en pausa.



Menú de cambios

Cuando quieras cambiar de Pokémon, pulsa \otimes para ver tu lista de Pokémon. Puedes ordenar o filtrar los resultados pulsando **START**.



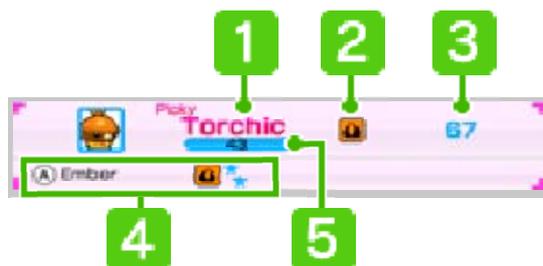
- ◆ Para consultar la lista de tipos de Pokémon y sus iconos correspondientes, selecciona "Filtrar" y "Tipo de Pokémon".



Fuerza

En el menú de cambios se muestra la fuerza de tus Pokémon.

- ◆ Pulsa \odot para ver el sobrenombre de un Pokémon y los efectos secundarios de sus movimientos.



1 Nombre y sobrenombre

Los movimientos de un Pokémon con sobrenombre causarán efectos secundarios.

2 Tipo

3 Fuerza

4 Datos de los movimientos

Podrás ver el nombre y tipo de su movimiento A. Si el Pokémon posee un movimiento B, la información pertinente se mostrará a la derecha. El número de estrellas indica la potencia de los mismos. Si el tipo del Pokémon y el del movimiento coinciden, las estrellas serán de color azul. En caso contrario, serán de color negro.

5 PS del Pokémon



12 Menú de pausa

Pulsa **START** para abrir el menú de pausa, que será distinto dependiendo de dónde te encuentres.



Muestra este manual electrónico.



Pulsa **A** para sacar una foto. Las fotos que hagas se guardarán automáticamente en tu tarjeta SD.

- ◆ También podrás sacar fotos en cualquier momento de la partida pulsando **L+R**.



Cuando hayas avanzado lo bastante en la partida, podrás comprar en la tienda el objeto Poder Casting, que te permite asignar distintos papeles (por ejemplo, el rey) a los personajes Mii.

- ◆ La asignación de papeles no tiene repercusión en el desarrollo de la historia.



Contraseñas (ciudadela)

Introduce la contraseña correcta y recibirás un Pokémon nuevo o ropa para tu personaje Mii, entre otras cosas. Encontrarás más información sobre las contraseñas y otros detalles visitando el sitio web oficial de Pokémon Rumble World (<http://www.pokemon.es/RumbleWorld>) gestionado por The Pokémon Company International.



Opciones

Toca "Tipo de ataque" para escoger entre ataque manual o automático. Con la primera opción, deberás pulsar **(A)** cada vez que quieras usar tu movimiento A, mientras que la segunda lo activa por defecto al acercarte a un Pokémon rival (aunque también puedes usarlos en cualquier momento pulsando los botones correspondientes). En el menú de opciones de la ciudadela, puedes tocar "Ajustes de conexión" para activar o desactivar StreetPass (pág. 14) y SpotPass (pág. 15).



Guardar y salir (ciudadela)

Te permite guardar la partida y salir del juego. Una vez que "Guardando" desaparezca de la pantalla, pulsa  para regresar al menú HOME o apaga la consola.



Volver al castillo (fase) / Volver a la ciudadela (desafío)

Te permite abandonar la fase o el desafío, y volver a la ciudadela. Si estabas en una fase, primero irás a rendir cuentas al rey, en el castillo, y luego regresarás a la ciudadela. Tu globo se desinflará, aunque podrás llevarte contigo los Pokémon que hayas atrapado.

13 Comprar Pokédiamantes

Puedes comprar Pokédiamantes accediendo a Nintendo eShop, pero para poder hacerlo se necesita una conexión inalámbrica a internet.



Comprar Pokédiamantes



Cómo comprar Pokédiamantes

1. Accede a la tienda (pág. 8) y selecciona "Comprar Pokédiamantes .
2. Serás redirigido a Nintendo eShop.
 - ◆ Puedes elegir el número de Pokédiamantes que quieres comprar.
3. Confirma el número de Pokédiamantes que quieres comprar y sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla.
4. Selecciona "Comprar" para finalizar la compra.



Notas sobre la compra de Pokédiamantes

- Puedes comprobar las compras de Pokédiamantes hasta la fecha en la sección "Movimientos de la

- cuenta" de Nintendo eShop.
- Los Pokédiamantes solo podrán usarse en la consola desde la que se compraron y se perderán en caso de cambiar de consola.
 - Nintendo pone a disposición del usuario los Pokédiamantes como un producto digital en forma de licencia (derecho) para canjearlos o intercambiarlos por otros productos digitales dentro de Pokémon Rumble World. Los Pokédiamantes, como cualquier otro de los productos digitales que se pueden canjear o intercambiar en el juego, solo pueden usarse en el mismo y no se pueden transferir a terceros (salvo que tal transferencia esté permitida) ni canjear por ninguna moneda de curso legal u otro objeto o derecho fuera de este juego.



Añadir fondos

Para comprar Pokédiamantes, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones de los fondos necesarios, puedes tocar "Añadir fondos" para añadir más.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de

Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Para ahorrar tiempo a la hora de añadir fondos de nuevo en tu cuenta de Nintendo eShop, puedes registrar los datos de tu tarjeta de crédito y protegerlos mediante una contraseña.
- ◆ Se pueden borrar los datos de la tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.





Personajes Mii de visita (StreetPass)

Si activas StreetPass y te cruzas con otro jugador que también lo tenga activado, compartiréis de forma automática los datos sobre vuestros Mii. El personaje Mii del otro jugador visitará tu ciudadela y otros lugares del juego, y tu Mii hará lo propio en su partida.



Activar StreetPass

Podrás activar StreetPass cuando hayas avanzado lo bastante en la partida. Si quieres desactivarlo o reactivarlo, accede al menú de pausa (pág. 12) y toca "Opciones", "Ajustes de conexión" y "StreetPass".

15 SpotPass



Personajes Mii que vienen de muy lejos (SpotPass)

La función SpotPass se conectará a internet de forma periódica (siempre que haya una conexión disponible) aunque la consola esté en modo de espera y el juego no esté activado. Cuando recibas datos mediante SpotPass, los personajes Mii de amigos que estén lejos podrán visitar tu ciudadela, y tu Mii también podrá visitar a otros jugadores.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.



Activar SpotPass

Podrás activar SpotPass cuando hayas avanzado lo bastante en la partida. Si quieres desactivarlo o reactivarlo, accede al menú de pausa (pág. 12) y toca "Opciones", "Ajustes de conexión" y "SpotPass".

16 Invitar a Mii en línea



Personajes Mii que vienen de muy lejos (internet)

Conéctate a internet y podrás invitar a tu ciudadela y a otros lugares del juego a personajes Mii de jugadores que estén lejos, así como dejar que tu Mii visite también a otros jugadores.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Internet

En el menú de la pantalla táctil, selecciona "Visitantes" (pág. 9) y luego toca "Invitar a Mii en línea". Podrás seleccionar "Invitar gratuitamente" una vez al día. Si quieres invitar a más personajes Mii el mismo día, tendrás que gastar monedas de juego.

- ◆ Puedes acumular monedas solo con caminar llevando contigo tu consola Nintendo 3DS, siempre y cuando esté encendida.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com