

Pokémon™ Picross

1 Información importante

Información básica

2 Funciones en línea

3 Aviso para padres o tutores

Preparativos

4 Introducción

5 Controles

6 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

7 Fases

8 Características de Picross

Comunicación

9 Comprar Picrolitas

Solución de problemas



10 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-JFJA-00

2

Funciones en línea

Este programa te permite adquirir Picrolitas (pág. 9) a través de Nintendo eShop.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con

personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

3

Aviso para padres o tutores

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

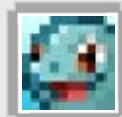
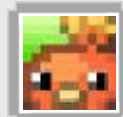
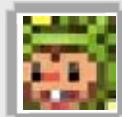
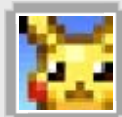
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS
 - Restringe la adquisición de Picrolitas (pág. 9).



Pokémon™ Picross es un juego en el que debes resolver unos puzzles llamados Picross y capturar Pokémon. Los números de ayuda situados alrededor del tablero te dan pistas sobre qué casillas debes rellenar. Rellénalas todas correctamente para completar una ilustración y capturar un Pokémon.

Jugar a Picross con Pokémon

Lleva Pokémon contigo para resolver los puzzles y te ayudarán con sus habilidades.



Desbloquear zonas nuevas

A medida que avances en el juego podrás desbloquear nuevas zonas en las que te esperan multitud de Pokémon.

Puedes jugar a este juego sin coste alguno, pero, si quieres, puedes comprar más Picrolitas (pág. 9) en Nintendo eShop.





Resolver Picross

Hay dos tipos de controles disponibles: Botones y Lápiz táctil.

- ◆ Puedes cambiar el tipo de control desde el menú de pausa (pág. 8).

Lápiz táctil

Juega tocando la pantalla táctil. Toca  si quieres rellenar casillas o  si deseas colocar x y luego toca las casillas vacías en el tablero.

Atajos

También puedes completar un tablero tocando las casillas con el lápiz táctil mientras usas cualquiera de los controles siguientes.

Rellenar casillas



Colocar x



Botones

Juega con los siguientes controles.

Mover el cursor



Rellenar casillas



Colocar x



Ambos tipos de control

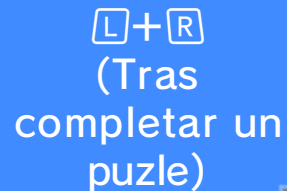
Abrir el menú de habilidades



Abrir el menú de pausa



Tomar una captura de pantalla



- ◆ Tus capturas de pantalla se guardarán en la tarjeta SD.

Atención

- Si cambias la hora o la fecha de tu consola Nintendo 3DS en la configuración de la consola, es posible que algunos eventos como el entrenamiento diario no se activen. En caso de que esto ocurra, el funcionamiento habitual se restablecerá al cabo de 24 horas.
- La energía P, las Picrolitas o las habilidades que uses antes de interrumpir, abandonar o saltarte un puzle, no se restablecerán cuando lo retomes (incluso si borras los datos de guardado rápido).

6

Guardar y borrar datos



Guardar datos

Tu partida se guardará automáticamente cada vez que resuelvas un puzle y completes una ilustración.



Borrar datos

Si quieres borrar tu partida, tendrás que borrar la aplicación entera.

Cómo borrar tus datos

1. Accede al menú Home, selecciona Configuración de la consola y luego, Gestión de datos.
 2. Selecciona Nintendo 3DS y luego Programas.
 3. Selecciona Pokémon Picross en la lista y toca Borrar.
- ◆ Al borrar la partida, perderás todas las Picrolitas que hayas obtenido, incluidas las que hayas comprado. Estas Picrolitas no se pueden recuperar una vez eliminadas.
 - ◆ Ten en cuenta que los datos no se pueden recuperar una vez borrados.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

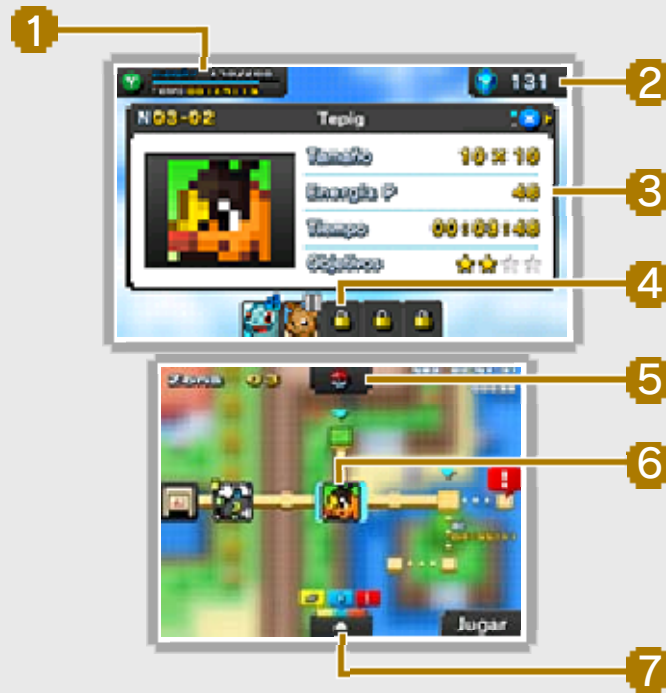
Atención

Si intentas sobrescribir los datos de guardado de tu tarjeta SD con datos de guardado de tu ordenador u otro dispositivo, no se podrán leer. No se pueden crear copias de seguridad de tus datos de guardado de esta manera.

7

Fases

Elige los Pokémon que quieras incluir en tu equipo y selecciona una fase para comenzar un puzle.



1 Barra de energía P

La energía P se consume al rellenar casillas y se restablece con el paso del tiempo.



Menú de la barra de energía P

Pulsa **Y** para abrir el menú. Puedes usar Picrolitas para recuperar energía P o para aumentar la capacidad de la barra.

2 Picrolitas que tienes

3 Información sobre la fase

Pulsa ⊗ para pasar las páginas de información.

Tamaño	Tamaño de la fase
Energía	El mínimo de energía necesaria para completar la ilustración. ◆ Si no te queda energía suficiente, aparecerá el icono  .
Tiempo	Tu mejor tiempo
Objetivos	El icono  se muestra al lado de los objetivos completados.

Tamaño

Algunos tableros tienen líneas de 15 o más casillas. En estas fases, solo puedes utilizar Pokémon cuya habilidad (pág. 8) cubre un tamaño igual o mayor que el del tablero. Puedes ver la información sobre el tamaño máximo para activar una habilidad al lado del nombre de la misma.

4 Pokémon en tu equipo

Estos son los Pokémon que te acompañarán en la fase.

5 Poké Ball

Puedes cambiar los Pokémon que llevas en tu equipo.

6 Fase

7 Menú principal

Desde este menú puedes ir a la Tienda de Picrolitas, realizar el entrenamiento diario y mucho más.

Iconos

Estos iconos se muestran en las situaciones siguientes:



Hay una tesela de mosaico incompleta.




Ha aparecido un Pokémon poco común en alguna parte.




Hay una o más Picrolitas disponibles que aún no has recibido.

Mosaicos

Los mosaicos están compuestos de varios puzles Picross que debes resolver para revelar una gran ilustración. Cuando obtengas una tesela de mosaico, ve al menú principal y selecciona  para intentar resolver el puzle.

Contraseñas

Selecciona  en el menú principal, introduce una contraseña y se desbloqueará una fase secreta. Para obtener más detalles, visita el sitio web oficial de Pokémon Picross (www.pokemon.es/Picross, gestionado por The Pokémon Company International).

◆ Ten en cuenta que este servicio podría interrumpirse sin

previo aviso.

8

Características de Picross




Usar habilidades

Lleva Pokémon contigo a las fases y deja que te ayuden usando sus habilidades.

Activación

El tiempo de activación de una habilidad varía en función de cada Pokémon.

A voluntad

Toca  o pulsa **L** o **R** para usar estas habilidades en cualquier momento.

Al inicio

Estas habilidades solo pueden usarse al comienzo de un puzle. Solo se puede activar una.

- ◆ No se pueden usar una vez iniciado el puzle.

Automático

Estas habilidades se activan por sí solas cuando empieza el puzle.


Pokémon cansados

Si un Pokémon usa su habilidad, se cansará. El Pokémon recuperará las fuerzas con el paso del tiempo.



- ◆ El tiempo en la imagen indica lo que el Pokémon tardará en recuperarse. Si falta menos de una hora, se indicarán los minutos y los segundos.

Recuperación instantánea

Puedes usar Picrolitas para hacer que un Pokémon se recupere instantáneamente. En la pantalla donde eliges a tu equipo, selecciona el Pokémon que quieres que se recupere y luego toca .

- ◆ No puedes usar Picrolitas para hacer que los Pokémon legendarios o singulares se recuperen.



Menú de pausa

Toca  o pulsa para abrir el menú.

Interrumpir

Esta opción te permite realizar un guardado rápido y volver a la pantalla del título.

- ◆ No puedes interrumpir la partida durante el entrenamiento diario.

Abandonar

Elige esta opción para abandonar el puzle y regresar a la pantalla de selección de fase.

Saltar

Con esta opción puedes saltarte el puzle para continuar tu camino en el juego. Podrás intentar resolverlo de nuevo más tarde.

- ◆ Solo podrás seleccionar la opción Saltar si ha pasado cierto tiempo.

Controles

Puedes elegir entre jugar usando los botones o el lápiz táctil.

Tienda de Picrolitas

Desde aquí puedes comprar

Picrolitas.

Los niños deben leer esta sección con la ayuda de su padre, madre o tutor legal.



¿Qué son las Picrolitas?

Las Picrolitas son objetos que puedes usar en distintas situaciones para progresar en el juego. Puedes comprarlas a través de Nintendo eShop u obtenerlas de manera gratuita durante la partida.

Usos de las Picrolitas

- Restablecer la energía P
- Ayudar a los Pokémon a recuperarse
- Desbloquear nuevas zonas


Número de Picrolitas que puedes comprar

Se puede comprar un máximo de 5000 Picrolitas. Una vez que hayas llegado al número máximo, podrás obtener tantas como quieras de manera gratuita en el juego.



Comprar Picrolitas

Cómo comprar Picrolitas

1. Abre el menú principal, toca  para ir a la Tienda de Picrolitas y conéctate a internet.
2. Serás redirigido a Nintendo eShop.
3. Selecciona cuántas Picrolitas quieres comprar.
4. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para confirmar tu compra.
5. Selecciona Sí para completar la compra.

Notas sobre la compra de Picrolitas

- Puedes comprobar las compras de Picrolitas hasta la fecha en la sección Movimientos de la cuenta de Nintendo eShop.
- Las Picrolitas solo podrán usarse en la consola desde la que se compraron y se perderán en caso de cambiar de consola.
- Nintendo pone a disposición del usuario las Picrolitas como un producto digital en forma de licencia (derecho) para canjearlas o intercambiarlas por otros productos digitales dentro del juego "Pokémon Picross". Las Picrolitas, como otro de los productos digitales que se pueden canjear o intercambiar en el juego, solo pueden usarse en el mismo y no se pueden transferir a terceros (salvo que tal transferencia esté permitida) ni canjear por ninguna moneda de curso legal u otro objeto o derecho fuera de este juego.

Añadir fondos de Nintendo eShop

Para comprar Picrolitas, deberás disponer de saldo suficiente en Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción Añadir fondos.

Se pueden añadir fondos mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Si se registran los datos de una tarjeta de crédito, la próxima vez que se quieran añadir fondos solo se tendrá que introducir la contraseña que se haya registrado.
- ◆ Se pueden borrar los datos de una tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.

10

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078