

# Pokémon™ Art Academy™

1 Información importante

## Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Partida nueva

5 Primeros pasos

6 Guardar y borrar datos

## Cómo dibujar

7 Controles

8 Pantalla de dibujo

9 Estuche

## Cómo ver las obras

10 Álbum

## Comunicación inalámbrica

11 Miiverse

12 Usuarios cercanos

13 SpotPass

## Contacto

14 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.



- ◆ Este programa no es compatible con los gráficos en 3D.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" también se emplea en referencia a la consola Nintendo 2DS™. Quedan excluidas las referencias a funciones que utilicen imágenes 3D. Las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera.

**Información sobre salud y seguridad**

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre

salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

## Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola,

consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización.

Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.  
Pokémon Characters  
© 2014 Pokémon.  
© 1995-2014 Nintendo/Creatures  
Inc./GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their  
respective owners. Pokémon and  
Nintendo 3DS are trademarks of  
Nintendo.

CTR-P-BPCP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

### Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de publicar y crear contenidos:
  - no incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono;
  - no incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,



incómodo u ofensivo;

- no vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos);
- no incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales;
- no incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Con este programa, puedes conectar la consola a internet y compartir obras en Miiverse™ (pág. 11).

- ◆ Para poder usar Miiverse, es necesario configurar los ajustes iniciales de Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

#### Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Miiverse**  
Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.
- **Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto**  
Permite impedir el intercambio de obras con otros usuarios.

Cuando inicies una partida nueva, sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla táctil para introducir un nombre, indicar un sexo, añadir una firma, seleccionar la mano con la que dibujas y activar o desactivar SpotPass™ (pág. 13).

- ◆ Todos estos ajustes se podrán modificar más adelante, a excepción del sexo.
- ◆ La próxima vez que inicies el juego, aparecerá directamente el menú principal.

## Menú principal

Aquí dispones de todas las opciones que se describen a continuación.



## Lecciones

Aprende a dibujar Pokémon™ con diferentes utensilios.

## Pintura libre

Dibuja con los utensilios que quieras para crear obras de todo tipo. Puedes elegir los motivos que se ofrecen o cualquier imagen que tengas guardada en la tarjeta SD.

- ◆ Algunas imágenes no se pueden importar.
- ◆ Podrás aumentar tu colección de motivos a medida que vayan estando disponibles. Para hacerte con ellos, accede al modo de pintura libre y toca **BUSCAR MOTIVOS DESCARGABLES**.

## Dibujo rápido

Aprende a dibujar Pokémon de manera rápida y sencilla.

## Álbum

Contempla las obras que hayas guardado y recibido (pág. 10).

## Compartir

Publica tus creaciones directamente en Miiverse (pág. 11) o compártelas a través del modo de juego local (pág. 12).



## Carpeta

Cambia el nombre y la firma de tu carné de alumno, y comprueba tus avances en la academia.




## Configuración

Modifica diferentes parámetros del juego como las opciones de sonido, los controles y SpotPass, entre otras cosas.





## Guardar datos


Al acabar cada lección, la partida se guardará de manera automática. El icono  aparecerá en pantalla durante el proceso de guardado.

### Cómo guardar tus obras

Puedes guardar tus obras en cualquier momento si quieres hacer un descanso. Una vez guardadas, podrás retomar el ejercicio cuando quieras y continuar con el trabajo. Cuando acabes un dibujo y decidas guardarlo, podrás contemplarlo en el álbum.

 **Durante un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido**

Pulsa  para acceder a las opciones del ejercicio y toca GUARDAR.

 **Al acabar un ejercicio**

Toca GUARDAR Y SALIR.

## Cómo exportar una imagen en formato JPEG


Tienes la posibilidad de guardar las obras como imágenes JPEG y verlas en la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, un ordenador u otros dispositivos compatibles.

◆ Las obras guardadas como imágenes JPEG no se podrán editar.

### ● Desde el álbum

Selecciona una obra, toca  y, a continuación, EXPORTAR.

### ● A partir de un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido


Toca ARCHIVO GUARDADO, selecciona un dibujo y, a continuación, toca .

Todas las obras se guardarán en la tarjeta SD.

Borrar datos

Cómo borrar la partida




En el menú principal, toca  y, después, BORRAR PARTIDA.


- ◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres. Asegúrate bien antes de hacerlo.
- ◆ Las obras que hayas guardado en la tarjeta SD no se borrarán.

## Cómo borrar las obras guardadas

### Desde el álbum

Selecciona una obra, toca  y, después, BORRAR.

### A partir de un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido

Toca ARCHIVO GUARDADO, selecciona una obra y, a continuación, toca .

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



## 7

## Controles

Usa el lápiz táctil para dibujar y seleccionar las diferentes opciones. Ciertas acciones también pueden llevarse a cabo con los botones.

## Controles para dibujar

	Mano izq.	Mano dcha.
Acercar/Alejar la imagen	(X)/(B)	+/+
Desplazar el zoom	○	
Cambiar la imagen de referencia	+	(X)
Deshacer/Rehacer	R/L	L/R
Goma	(A)	+
Abrir/Cerrar el estuche	(Y)	+
Cuenta-gotas*	+	(B)
Abrir/Cerrar opciones del ejercicio	START	

\* Solo disponible en el modo de pintura libre.

## Controles durante los ejercicios

Siguiente paso



Acelerar ejemplo



Dibuja en la pantalla táctil siguiendo los pasos del ejercicio y el ejemplo de la pantalla superior.

◆ La siguiente imagen muestra una lección en curso.




### 1 Utensilio seleccionado

Aquí se indica el color, el grosor del trazo y el tipo de utensilio.

### 2 Controles



◆ Los botones mostrados variarán en función de la mano que hayas seleccionado para dibujar en la configuración del juego.

 Cambiar la imagen de referencia

 Siguiente paso

 Deshacer

### 3 Capa de trabajo

El icono  se muestra cuando estás usando el estilógrafo, y el icono , cuando estás dibujando con otro utensilio.

### 4 Icono triangular

Te permite ir al siguiente paso.

### 5 Icono del lápiz

Tócalo para abrir el estuche (pág. 9).



### Cómo salir del modo de pintura libre

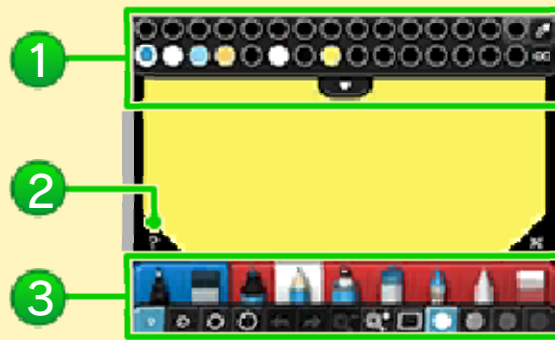
Abre las opciones del ejercicio y toca SALIR.

- ◆ Ten en cuenta que todos los datos que no hayas guardado antes de salir se perderán.




En el estuche, puedes elegir el utensilio y los colores que quieras usar.

- ◆ La siguiente pantalla pertenece al modo de pintura libre.



### 1 Paleta

En la paleta puedes cambiar el color que estés utilizando. Toca  para extenderla y ver una gama de colores más amplia.

### 2 Icono de ayuda

En este modo, toca este icono y selecciona cualquier elemento del estuche para ver una explicación sobre su funcionamiento. Durante los ejercicios, si tocas este icono, podrás ver un recordatorio del paso en el que te encuentres.

### 3 Utensilios y funciones

Aquí puedes cambiar de utensilio, seleccionar su grosor y determinar su nivel de opacidad.

- ◆ En los ejercicios, solo estarán disponibles los utensilios necesarios para cada uno.



## Cómo elegir colores

En el modo de pintura libre, podrás usar el cuentagotas (🎨) y el selector de color (🎨) para elegir los colores de una manera más precisa.

### ● Cómo elegir colores de un dibujo o de un fondo

1. Toca 🎨.
2. Toca un color de la obra para poder usarlo.

### ● Cómo elegir colores con precisión

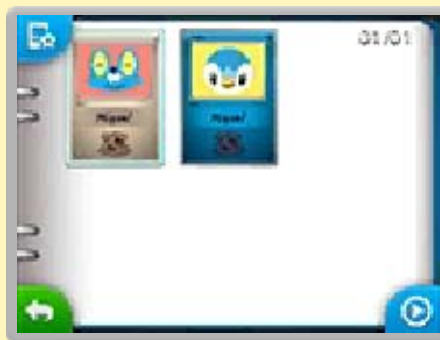
1. Toca 🎨.
2. Toca y desliza  por el círculo cromático para seleccionar un color. Usa el cuadro cromático  para elegir un tono específico o toca ▲/▼ para ajustar la luminosidad.
3. Cuando estés conforme con tu selección, toca 📁 y elige una bandeja vacía para rellenarla con el color escogido.






## 10 Álbum


En el álbum podrás contemplar las obras que hayas dibujado o recibido, así como



seleccionar una obra para editarla o borrarla.


- ◆ Toca  para ver una presentación de tu colección.

### Opciones del álbum

Selecciona una obra del álbum y toca  para acceder a estas opciones.

#### Tipo de Pokémon ()

Puedes cambiar el tipo de Pokémon ligado a carta. Hay 11 tipos diferentes en total.

- ◆ Si no quieres asignar ningún tipo, selecciona .

#### Editar imagen

Mediante esta opción puedes realizar modificaciones en la obra que selecciones.

#### Compartir

Esta opción te permite compartir las obras a través de Miiverse o el modo de juego local.

## **Borrar**

Usa esta opción para eliminar la obra seleccionada.

## **Exportar**

Toca esta opción para guardar el dibujo seleccionado como imagen JPEG.

## **Cambiar título/Poner título**

A través de estas opciones puedes darle otro título a la obra seleccionada o ponerle uno.



Toca COMPARTIR en el menú principal y, a continuación, Miiverse para publicar tus obras y ver las imágenes publicadas por otros usuarios.

- ◆ Ni el nombre ni el tipo de Pokémon que tenga asignada la carta se publicarán en Miiverse.
- ◆ Los datos del fondo guardados en la tarjeta SD tampoco se publicarán en Miiverse.

### Publicar en la comunidad

Publica obras y mensajes.

### Publicar en un concurso

Podrás acceder a esta opción solamente si hay concursos disponibles. Cuando hayas dibujado un Pokémon basándote en el tema del concurso, publica tu obra para participar.

- ◆ Para obtener más información acerca de los concursos, lee las notificaciones que recibas a través de SpotPass o accede a la comunidad de anuncios que este programa tiene en Miiverse.

### Explorar Miiverse

Se mostrarán las comunidades disponibles para este programa.



## Compartir obras con usuarios cercanos (Juego local)

Puedes intercambiar obras del álbum e imágenes JPEG con otros usuarios.

- ◆ Hasta cuatro usuarios pueden recibir simultáneamente los datos que envíes.

### Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

## Instrucciones para la conexión

En el menú principal, toca **COMPARTIR** y, a continuación, **JUEGO LOCAL**.

## Cómo enviar obras

1. Toca ENVIAR y selecciona una obra. Después, toca COMPARTIR.
2. Toca IMAGEN DE ÁLBUM o IMAGEN JPEG.
3. Si no quieres enviar la obra a alguno de los usuarios que aparecen en la lista, toca el icono de la cruz roja para eliminarlo y, a continuación, selecciona ENVIAR.

## Cómo recibir obras

1. Toca RECIBIR.
2. Selecciona el usuario del que quieras recibir obras y toca SELECCIONAR.





## Recibir datos (SpotPass)

En caso de que quieras recibir notificaciones (material promocional incluido) de Nintendo, deja la consola en modo de espera cuando no estés jugando para buscar puntos de acceso y conectarte de manera automática a internet a través de cualquier red Wi-Fi local que esté disponible.

- ◆ Los datos que recibas a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD, por lo que se recomienda tener una insertada en la consola.
- ◆ Podrás ver las notificaciones que recibas en el menú HOME.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.


Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de



instrucciones de la consola.

## Activar SpotPass

La primera vez que juegues, podrás activar SpotPass seleccionando **SÍ** cuando aparezca el mensaje correspondiente en la pantalla.

- ◆ Toca  y, a continuación, SpotPass para cambiar los ajustes.
- ◆ Toca el ícono circular para activar o desactivar las notificaciones.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)